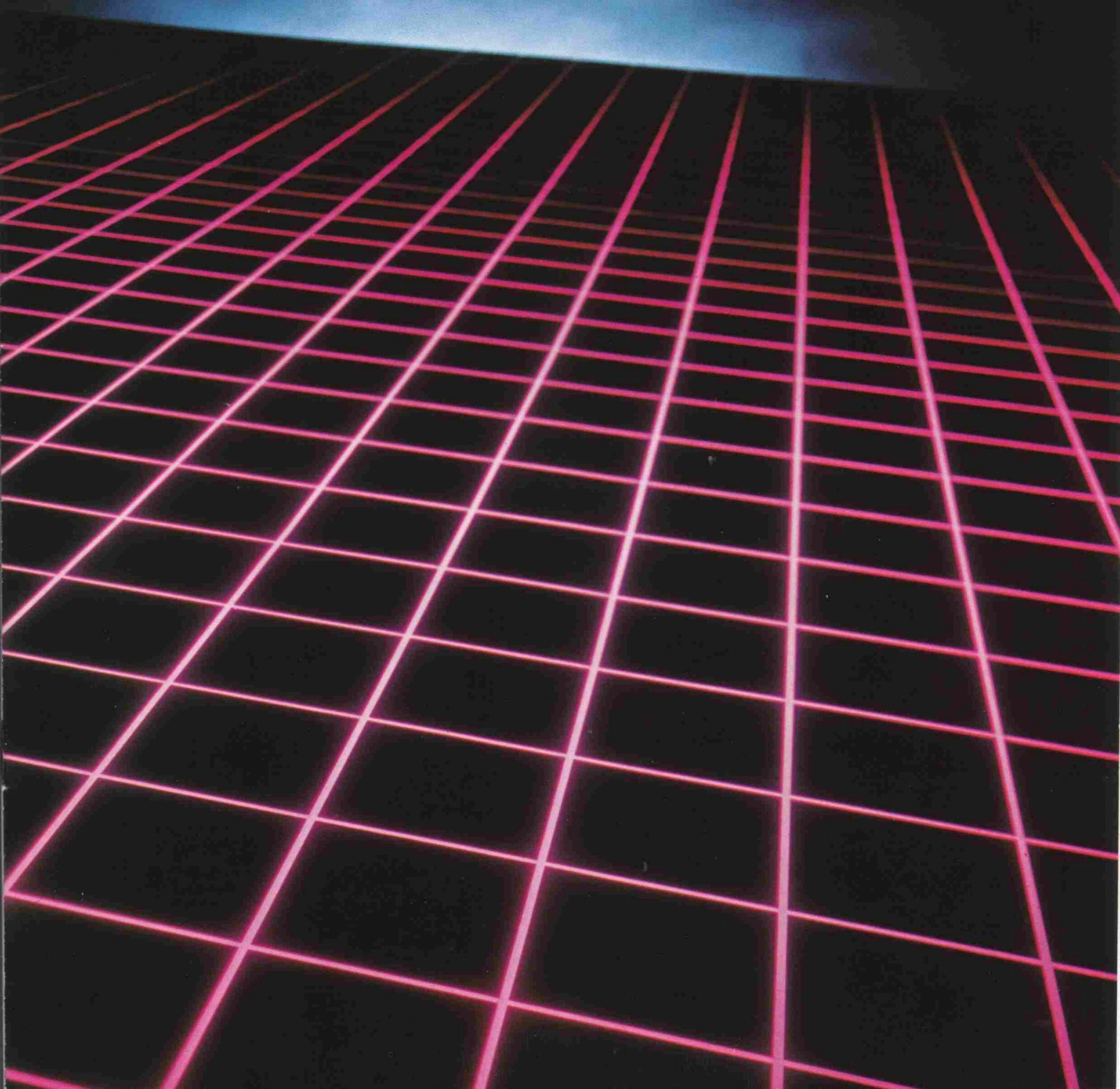


MATTEL  
ELECTRONICS®  
1982



## Über Mattel Electronics

Mattel Inc. wurde 1945 als Hersteller von Puppenmöbeln gegründet. Heute ist Mattel Inc. eine multinationale Firma, die sich mit der Vermarktung von Spielzeug und Hobbyprodukten, Verlagsarbeit, elektronischen Gütern und Leistungen für Heim und Familie beschäftigt.

Mattel Electronics ist eine separate, autonom arbeitende Division von Mattel Inc.

Im August führt Mattel Electronics das hochentwickelte, intelligente Video-

Unterhaltungssystem „Intellivision“ in Deutschland ein. Mit der Benutzung bestehender Fernsehapparate zu Hause bietet Intellivision eine Vielfalt an Spiel- und Lernmöglichkeiten durch die Eingabe von Programm-Cassetten.

Ökonomische und soziologische Tendenzen zeigen eine immer größere Nutzung des Heimes als ein Zentrum für Fortbildung und Unterhaltung. Wir erwarten, daß Intellivision ein wichtiger Teil dieser zukünftigen Entwicklung wird. Mattel hat große technologische und konzeptionelle Designmöglichkeiten innerhalb Mattel Electronics aufgebaut, um die schnell wachsende Nachfrage elektronischer Verbraucherprodukte zu unterstützen.

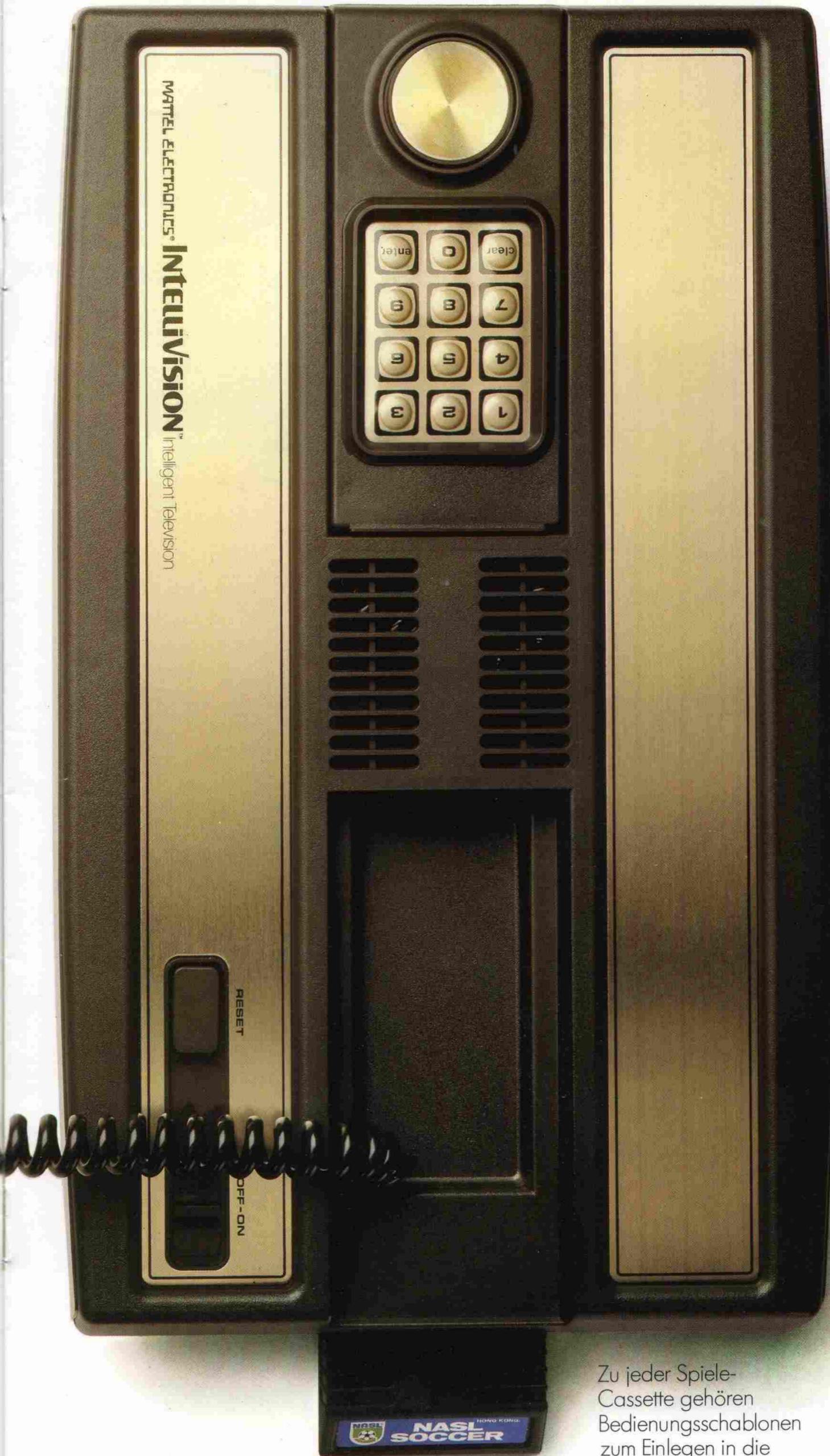
Intellivision ist Basisbaustein für das komplette Familiensystem der Zukunft.

In Amerika haben wir bereits eine führende Position in dieser heißumkämpften Wachstumsbranche.

Um in Deutschland ebenfalls eine führende Position zu erlangen, wurde im Januar dieses Jahres Mattel Electronics in Hamburg gegründet – eine Division der Mattel GmbH Deutschland. Alle kommerziellen Aktivitäten von Mattel Electronics werden aus Hamburg geleitet. Die Gesamtverantwortung für die Division Mattel Electronics Deutschland nimmt Gert W. Schmitt wahr. Die Vertriebsaktivitäten werden von Ulrich Spott geleitet.



Die beiden Steuerregler sind besonders leicht und haben vier Steuertasten, zwei auf jeder Seite. Das bedeutet, daß sie auch von Linkshändern einfach zu bedienen sind. 12 Steuerknöpfe auf der Oberseite des Reglers ermöglichen dem Spieler eine große Variationsbreite. Eine Steuerscheibe bewegt die Objekte auf dem Bildschirm in 16 verschiedene Richtungen.



MATTEL ELECTRONICS® **INTELLIVISION™** Intelligent Television

RESET

POWER-ON

NASL SOCCER

## *Intellivision. Der intelligente Spiele-Computer.*

Der wichtigste Baustein des Intellivision-Systems ist das Steuerpult. Es ist mit einem 16 Bit-Mikroprozessor ausgestattet und darum vielseitiger als die üblichen Telespiele mit 8 Bit oder weniger. Intellivision ist realistischer in den Figuren, wirklichkeitsnäher in den Spielsituationen, kreativer in den Spieltechniken.

Zu jeder Spiele-Cassette gehören Bedienungsschablonen zum Einlegen in die Steuerregler, um das Spielen leichter zu machen.

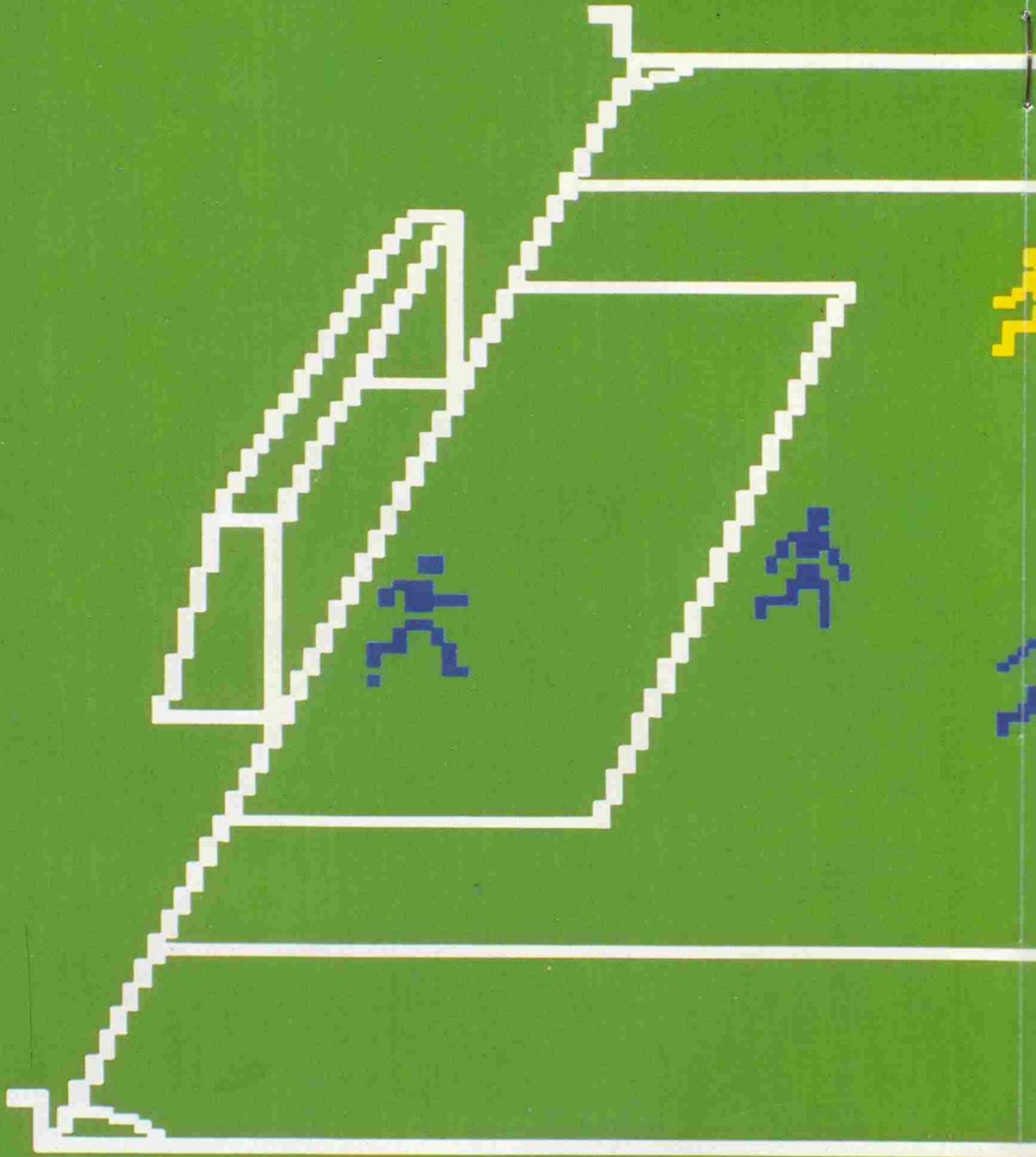
2

12:

Intellivision bedeutet intelligentes Fernsehen (Intelligent Television). Das sieht man unseren Spielen an. Das merkt man, wenn man mit ihnen spielt. Hier am Beispiel Fußball.

***Intellivision ist abwechslungsreicher.***

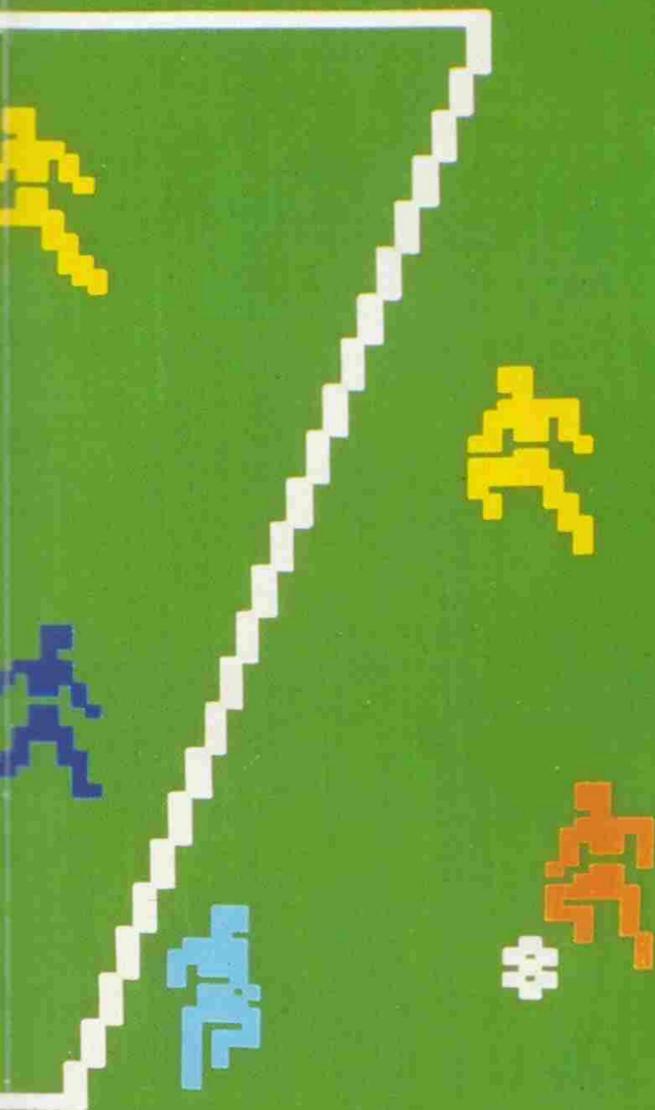
Denn Sie können Spieler und Objekte in 16 verschiedene Richtungen manövrieren. Das gibt Ihrem Spiel mehr Variationsbreite und größere Präzision.



***Intellivision ist lebendiger.***

Denn die Spieler von Intellivision haben Hand und Fuß. Sie sehen darum lebensechter aus. Und sie bewegen sich realistischer.

52



### ***Intellivision ist realistischer.***

Unsere Spielfelder sind nicht nur angedeutet. Sie entsprechen einem echten Fußballfeld. Es gibt Einwürfe, Eckbälle, weiche Pässe, harte Schüsse und einen Schiedsrichter, der pfeift.

### ***Intellivision ist dreidimensional.***

Das Spiel findet nicht nur auf einer Ebene statt, sondern es hat Tiefe. Die Spieler bewegen sich auf einem richtigen Feld.

Und so sind auch die anderen Intellivision-Spiele: Die Zuschauer beim Tennis zum Beispiel bewegen die Köpfe hin und her wie bei einem richtigen Match. Der Boxer sinkt nach einem Treffer mit einem dumpfen Laut um. Im Eishockey muß der Spieler nach einem harten Foul auf die Strafbank.

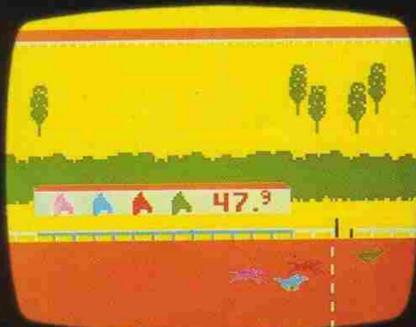
Intellivision kann nur in Verbindung mit Farbfernsehgeräten benutzt werden.

## Intellivision ist vielfältiger:

Die 30 Computerspiele, die Sie hier sehen, sind eine Auswahl. Damit wollen wir Ihnen den ersten Einblick in die fast unbegrenzten Spielmöglichkeiten von Intellivision geben. Sehen Sie, da können Sie machen, was Sie wollen. Spaß macht es immer.



Soccer (Fußball)



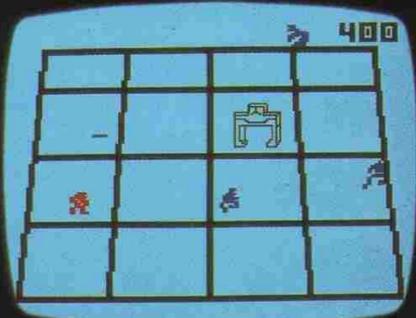
Horse Racing  
(Pferderennen)



Armor Battle  
(Panzerkommandant)



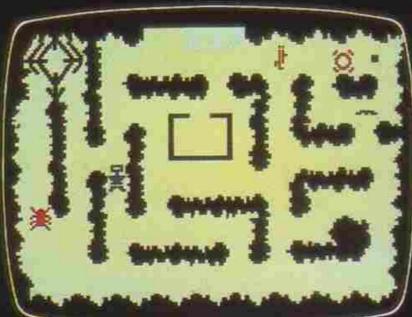
Chess (Schach)



Tron 1 (Abenteuerspiel)



Baseball



Night Stalker  
(Abenteuerspiel)



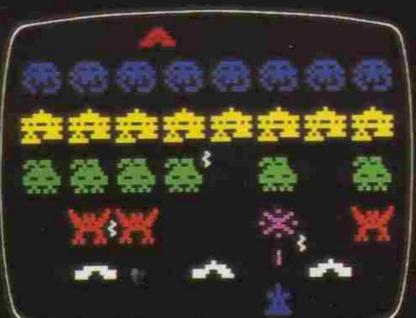
Tron 2  
(Abenteuerspiel)



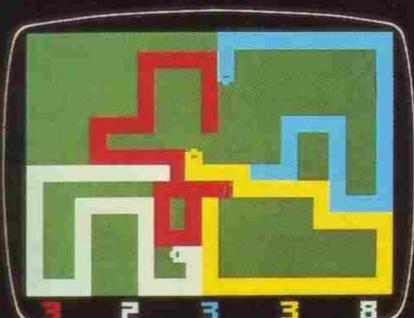
Frog Bog



Triple Action  
(Drei Spiele in einem)



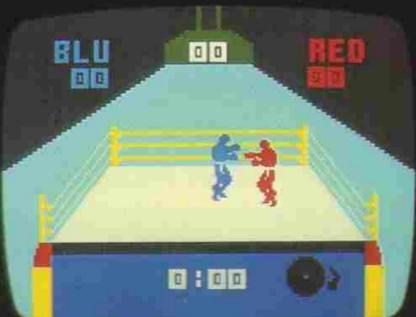
Space Armada  
(Weltraumspiel)



Snafu (Strategiespiel)



Basketball



Boxing (Boxen)



Bowling

## Mehr beim Fachhändler:

Lassen Sie sich mehr und Genaueres über Intellivision von Ihrem Rundfunk-Fachhändler erklären. Wählen Sie sich einfach eine Cassette aus, und spielen Sie mal 'ne Runde. Wir wünschen Ihnen schon jetzt vielfältiges Vergnügen.



Utopia (Strategiespiel)



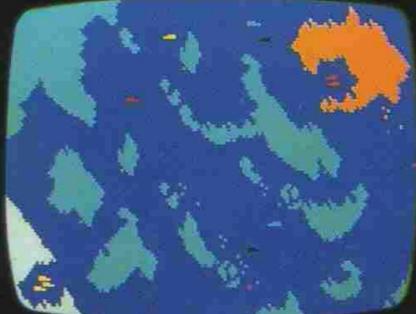
Hockey (Eishockey)



Auto Racing  
(Formel-1-Rennen)



Poker/Black Jack  
(Kartenspiele)



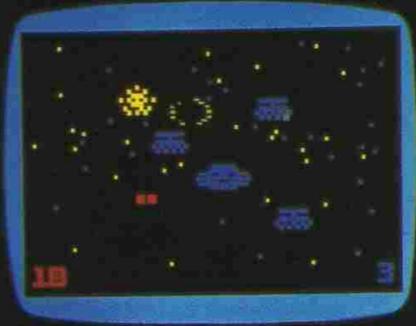
Sea Battle (Seeschlacht)



Space Hawk  
(Weltraumspiel)



Sub Hunt  
(U-Boot-Kommandant)



Space Battle  
(Weltraumspiel)



Math Fun  
(Lerncassette Rechnen)



Astromash  
(Weltraumspiel)



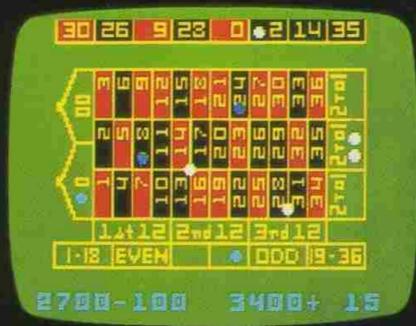
Star Strike (Weltraumspiel)



Skiing  
(Ski-Abfahrt und Slalom)



Tennis



Roulette



Golf

## Intellivision hat mehr Zukunft:

Denn das Steuergerät von Intellivision kann man nicht bloß zum Spielen benutzen. Es kann noch viel mehr. Mit seinem hohen Intelligenzquotienten läßt es sich in Zukunft z.B. auch zum Familiencomputer ausbauen.

**Mattel Electronics**  
Rothenbaumchaussee 95  
2000 Hamburg 13  
Tel.: 040/4106037  
Telex: 2164683



**MATTEL ELECTRONICS®**

**INTELLiVISION®**

*Mehr Spaß durch bessere Technologie.*