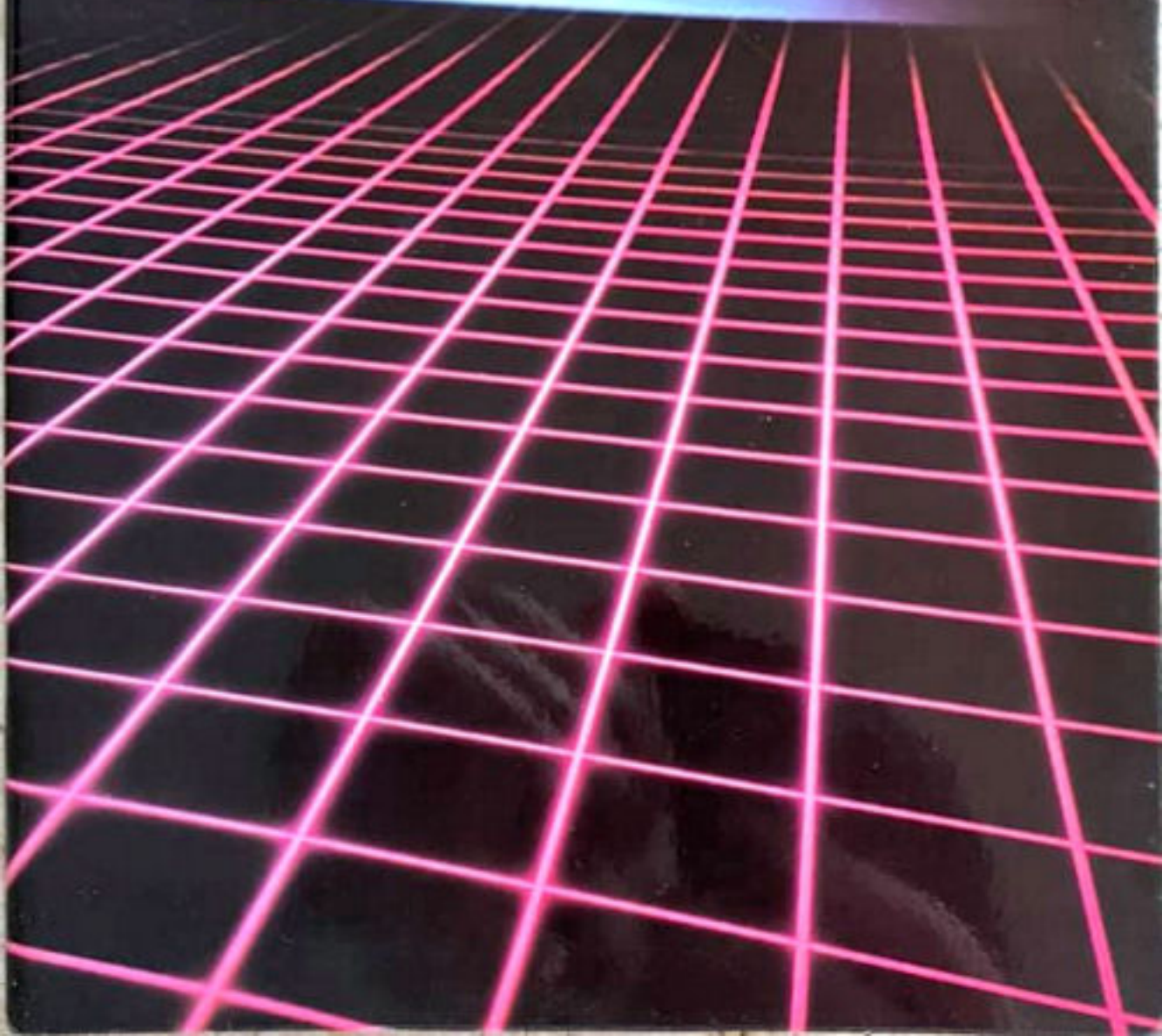


מאהל
אלכטרוניקה
1983





Messieurs,

Mattel Electronics est un succès dans le monde entier. Nous le devons à notre formidable avance en électronique et à une large ouverture sur la micro-informatique.

En France, nos objectifs sont largement dépassés : des ventes au-delà de toutes nos prévisions.

Des produits très évolués associés à une imposante campagne de publicité ont contribué à développer notre part de marché.

Notre système est à la fois puissant (Intellivision possède un microprocesseur de 16 bits) et sophistiqué (réalisme du graphisme, richesse de l'animation et des effets sonores).

Il est aussi le plus varié : 47 cassettes, soit plus de 3 000 possibilités de jeux.

Notre principal souci : innover, imaginer de nouveaux produits et soutenir vos ventes par une forte campagne de publicité et de promotion...

En 1983, nous introduisons toute une gamme de nouveaux produits qui ont le meilleur rapport qualité/prix.

- Des cassettes Intellivision : elles se multiplient et se diversifient.

- Intellivoice : un module qui fait parler Intellivision.

- Synsonics Drums : une batterie électronique qui permet une création musicale infinie.

Mais notre plus beau succès, c'est d'avoir étendu la 3^e génération des jeux vidéo Intellivision à la micro-informatique.

Une véritable révolution dans les jeux vidéo : en branchant simplement des périphériques sur votre console, vous obtenez un micro-ordinateur !

Notre catalogue du second semestre vous présentera d'autres nouveautés en jeux et cassettes, ainsi que l'importante campagne de publicité à la hauteur de nos produits.

Je vous invite maintenant à découvrir ce catalogue qui est pour vous la promesse du succès.

Conjuguons nos efforts, pour faire
encore de plus belles ventes !

R. GERSON
Président-Directeur Général



La console Intellivision.



Une console très sophistiquée.
Élégante et peu encombrante, elle se branche facilement sur la TV couleur et peut y rester en permanence.

Un véritable cerveau.
Puissance et intelligence de la console concentrées dans un microprocesseur de 16 bits, il contrôle toute la vision et les sons.

- Sophistication du graphisme : gestes vrais, mouvements fluides, netteté des tracés, finesse des lignes, franchise des tons, véracité des décors, des objets, des paysages...

- Richesse de l'animation : regards, gestes, courses, trajectoires, changements de plans, effets de perspective, affichage des scores, questions, réponses...

- Variété et réalisme des ambiances sonores : signaux, avertissements, sifflets, encouragements, applaudissements, cris de joie et de déception, tirs, explosions, musique, bruit caractéristique des engins, des instruments, des chocs, des déplacements...

Des commandes bien en main.

Deux boîtiers qui s'encastrent aisément dans la console. Une fiche de jeu se glisse sur chaque boîtier.

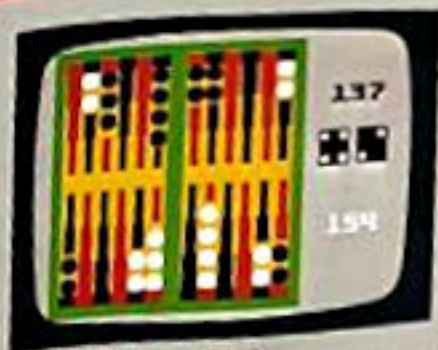
Grâce aux 12 touches sur chacune des manettes de commande, vous sélectionnez, programmez et jouez. Les touches latérales sont utilisables indifféremment de la main droite et de la main gauche.

Champ d'action très étendu.

Orientez vos actions dans 16 directions avec le disque central. Vous pouvez aussi jouer seul ou à plusieurs (jusqu'à 6 joueurs) contre l'ordinateur. Il y a plusieurs types de jeux par cassette, avec des difficultés croissantes : soit au total plus de 3000 possibilités de jouer.



Jeux de Stratégie.



BACKGAMMON™ n°1. 2125

DOUBLEZ! Grand joueur ou débutant, mesurez-vous à l'ordinateur selon vos capacités ou défiez un partenaire. Une véritable partie s'engage avec une vitesse, cette colonne et toute du jeu. Soyez vigilant : des effets sonores indiquent chacune de vos erreurs. Lancez les dés!



SNAKE™ n°1. 3758

ENFERMÉ! Des serpents de couleur envahissent l'écran de toutes parts. Évitez-les! Soyez plus rapide que votre adversaire pour les encercler ou les éviter. Coincéz-les! L'ordinateur vous indique par des effets sonores les changements de direction. Mappez-les! Pensez vite et réagissez encore plus vite!



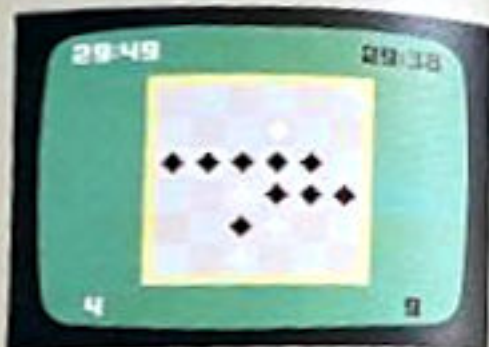
NIGHT STALKER™ (CHASSEUR DE NUIT) n°1. 5305

FUYEZ! Des robots implacables vous agrippent. Des assignées griffes cherchent à vous saisir dans leur toile. Des charnières s'ouvrent pour vous attaquer. Leur morsure vous affaiblit. Voilà l'horreur! Sapez encore son bois!



CHECKERS (DAMES) n°1. 1120

DAME! Votre adversaire avance un pion, défendez-vous pour votre dame. Protégez-la. L'ordinateur ou le joueur conseille... ou pour jouer contre vous. Vous le pouvez. Il réfléchit vite et vous propose des coups. Vos derniers branchements. Effets sonores.



REVERSI™ n°1. 5304

BLANC OU NOIR? Réfléchissez bien, chaque manœuvre engage l'issue de la partie. Vous venez de gagner une colonne entière en un coup! 3 dimensions de tableau, 3 niveaux de jeu. Jouez contre l'ordinateur ou un partenaire.



TRON™ DEADLY DISCS™
(COMBAT DE TRON) n°1. 5391

DANGER! Lancés par de diaboliques guerriers, des disques bleus filent au travers du miroir. Attrapez-les sans faillir avant qu'ils ne vous réduisent en cendres. Soyez rapide, précis et vigilant! Ce jeu exige autant d'adresse que d'intelligence.

Nouveautés.



ADVANCED DUNGEONS AND DRAGONS™
(DÉMONS ET DRAGONS) réf. 3410

WAOOEH! Un trésor fabuleux est caché dans les profondeurs du donjon. Vous partez à sa recherche dans ce défilé inquiétant. Attention, le dragon surgit! Si vous êtes rusé et courageux, vous trouverez sur votre chemin des objets qui vous aideront à terrasser le dragon...



CHESS™ (ÉCHECS) réf. 3412

ROQUEZ! La partie est difficile contre l'ordinateur. Choisissez le niveau et le temps limite par coup. Revoyez les coups précédents en les repassant au ralenti. Si vous êtes mal parti, vous pourrez même échanger votre jeu avec celui de l'ordinateur! Entraînez-vous ainsi pour mieux jouer avec vos amis.



TRON™ MAZE-A-TRON™
(LABYRINTHE DE TRON) réf. 5392

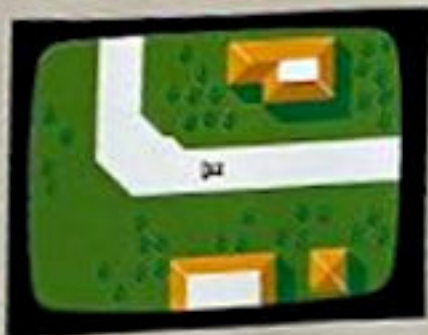
ÉCHEC À L'ORDINATEUR! Froide, calculateur, d'une logique implacable, le Grand Ordinateur défendra à tout prix son unité centrale. Votre mission est de la détruire. Il vous a détecté! L'ordinateur se déchaine pour vous anéantir. Vous devez faire preuve d'une logique sans faille. L'un de vous deux doit disparaître. Passionnant!



LOCK'N CHASE™
(GENDARMES ET VOLEURS) réf. 5637

Déplacez votre joueur dans un labyrinthe en amassant les bagues d'or et les trésors. Mais attention, la police vous traque! Pour protéger votre fuite, fermez les portes derrière vous. Plus long temps vous survivez, plus votre trésor prend de la valeur.

Jeux de Sport.



AUTO RACING réf. 1013

CONTACT! 5 circuits de difficulté croissante. Choisissez bien votre formule : performances, vitesse de pointe, tenue de route, 3 contrôles : direction, accélération, freinage. Attention aux voitures de route qui vous ralentissent! Compétition de course contre la montre.



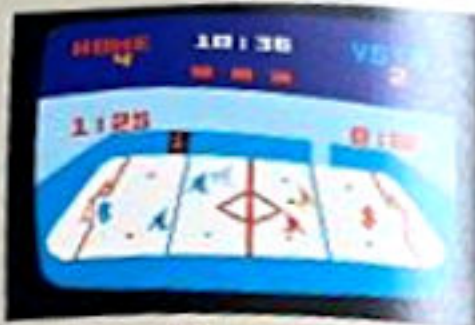
GOLF réf. 1016

DRIVE! Un parcours de 9 trous sur un green parfait avec toutes sortes de difficultés : bunkers, arbres, bosquets, étangs. Vous avez le choix entre 5 clubs selon la distance, 3 possibilités de lancer par coup et 16 directions d'envol! Tout est affiché sur l'écran : choix, pesanteur, scores. A vous d'améliorer votre parcours.



BASEBALL réf. 2614

SCORE! Un jeu d'adresse et de vitesse. Lancez bien et vite, sautez haut et loin, courez à toutes jambes. Le stade brule. Vous évoluerez aussi au vol la balle dans son gant. Plof! L'ordinateur indique le score, les tours de bats, les sorties... 4 vitesses de jeu, 2 équipes de 9 joueurs, 9 tours de bats maximum.



HOCKEY réf. 1014

EN JEI! 12 équipes de 3 joueurs + 2 gardiens de but pesant sur la patinoire. Le match commence au premier tiers-temps. But! Le score est affiché. Pénalty! Le joueur va en prison : pénalty. L'ordinateur contrôle les gardiens de but et l'arbitrage et décompte le temps.



SKI réf. 1017

SCHUSS! Engagez-vous en descente ou en slalom. C'est parti! Portes, bosses, arbres, gare à la chute! Ralentissez, sautez, accélérerez. La foule vous acclame. 4 vitesses et 15 portes au choix! Courez contre la montre ou en compétition. Les effets visuels et sonores sont saisissants.



BASKETBALL réf. 2615

PASSEZ! Sur un vrai terrain de basket, 2 équipes de 3 joueurs s'affrontent avec 4 vitesses de jeu. Ils courent, passent le ballon, l'interceptent au rebond, dribblent, sautent ou tirent au but. L'arbitre siffle. Les bruits et les actions sont reconstitués avec une grande fidélité. Essayez donc de jouer contre la montre (24 secondes)!



SOCCER™ (FOOTBALL) réf. 1683

BUT! Dès le coup d'envoi la mêlée est saisissante! Les joueurs courent, attaquent, défendent, dribblent, passent, interceptent, tirent au but! La foule s'exclame! L'arbitre siffle! Corner! L'ailier centre, le goal bloque le ballon et dégage. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, 2 prolongations de 7,5 min.



TENNIS réf. 1814

SABASH! Coup droit, revers, lob, 2 sortes de services... On entend la balle frapper le sol! C'est un vrai match en 5 sets avec le break devant des spectateurs enthousiastes: ils tourment la tête en cadence, crient leur joie ou leur déception. Vision totale du court. 4 vitesses de jeu.



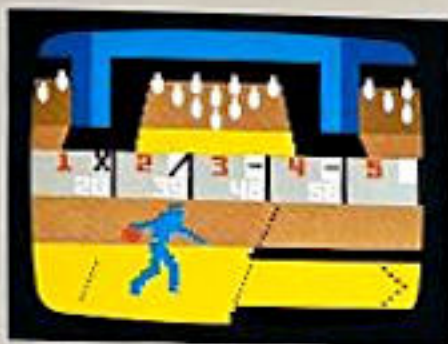
BOXING réf. 1819

K.O.! C'est l'ambiance des grands combats. Le gong retentit dans un parterre survolté. Les coups pleuvent: directs, uppercuts, esquives, séries au corps. Votre adversaire met genou à terre. L'ordinateur décompte le temps; marque les points selon les coups portés. Quel combat! Précis, réaliste, impitoyable mais loyal.



FOOTBALL™ (FOOTBALL AMÉRICAIN) réf. 2630

ESSAI! Apprenez un jeu fantastique. Tous les aspects de ce jeu complexe et intense ont été reconstitués par l'ordinateur. 2 équipes de 5 joueurs. 188 possibilités d'attaque et de défense. 4 périodes de 15 mn simulées. 4 vitesses de jeu. Tous les bruits du stade.



BOWLING™ réf. 3333

SPARE! STRIKE! Installez une authentique piste de bowling chez vous. Tout y est: le grès, le mouvement, la posture. La boule fuse en ligne droite ou en arc de cercle et frappe de plein fouet les quilles. Le score apparaît. Bravo! Vous avez bien choisi le poids de votre boule.

Nouveauté.



WINTER OLYMPICS * (JEUX OLYMPIQUES) réf. 4552

Vivez les plus grands moments d'une compétition olympique. Utilisez tous vos talents et votre virtuosité pour les sports d'hiver. Vous rivaliserez sans cesse avec l'ordinateur pour marquer le maximum de points ou faire le meilleur temps.

Jeux d'Action.



ARKOR BATTLE™ (BATAILLE DE CHARS) réf. 1121

REZ! Un combat sans merci! Chaque joueur commande 2 chars évoluant sur 240 champs de bataille possibles! L'ordinateur en choisit un au hasard, ce qui vous oblige à changer de tactique à chaque fois: forêts, étangs, rivières, routes accidentées, ennemis invisibles... 4 niveaux de jeu.



SEA BATTLE™ (COMBAT NAVAL) réf. 2111

COULE! Objectif: conquérir le port ennemi. Menez 1, 2 ou 3 navires choisis dans une flotte de 13 navires différents (vitesse, armement, manœuvrabilité, résistance). Possibilités: les variables, pousse et retrait de mines. Effets sonores: mines, torpilles, sables, explosifs, échouage...



ASTROSMASH™ réf. 3005

ALERTES! 2 batailles de l'espace au choix. 1) Votre vaisseau doit traverser une pluie de météorites à éviter ou à anéantir au laser à tout prix et au plus vite. Terribles! 2) Vous contrôlez 5 canons laser qui doivent détruire le maximum de météorites, de missiles, de bombes ou d'ennemis. Angoissant.



SPACE ARMADA™ (ARMADA DE L'ESPACE) réf. 2759

ALERME! Vous êtes pris pour cible par une redoutable armada de l'espace armée de 32 barbares. De vos bunkers, vous organisez votre défense et votre riposte à l'aide de vos canons laser. Abattez-les tous! Mais déjà surgit une nouvelle armada encore plus redoutable. Plus vous marquez de points, plus la bataille est difficile.



UTOPIA™ (UTOPIE) réf. 5149

CONVULSIONS! Vous devez équilibrer les ressources d'une île: ravitaillement, revenu, logement, santé, éducation. Mais parfois le réseau se déchaine: sécheres, ouragans détruisent les récoltes. Des rebelles contestent votre pouvoir. Des pirates vous attaquent. L'ordinateur compte les points. Faites mieux que l'île voisine!



STAR STRIKE™ (COLLUSION D'ÉTOILES) réf. 5161

DANS LE MIEL! Dernier espoir des terriens, votre chasseur plonge dans le canyon (impressionnante vision en perspective) où sont tapis les 5 lance-missiles ennemis à pulveriser. Les escadrons adverses vous prennent en chasse! Tout repose sur votre sang-froid, votre détermination et votre rapidité de fr. Hallucinant!



SPACE BATTLE™
(COMBAT DE L'ESPACE) réf. 2012

ALERTE! 5 escadrons vous attaquent. L'ordinateur est leur allié. Vous commandez 3 escadrons de 3 chasseurs chacune. Lasers colorés, balisements multicolores des explosions, ampleur des déflagrations. L'écran change selon les phases d'attaque ou de recherche de l'ennemi. Effets visuels et sonorisations saisissants. 5 vitesses de jeu.



SUB HUNT™
(CHASSE AUX SOUS-MARINS) réf. 3408

TORPILLE! Cerveau ennemi en vue! Rentrez le périscope. A l'attaque! Vous contrôlez la profondeur, la vitesse, la direction et le stock de torpilles de votre sous-marin. Où est le sous-marin ennemi? Va-t-il vous attaquer ou torpiller le convoi que vous protégez? Le voit-il? Tribord, bâbord? Feu!



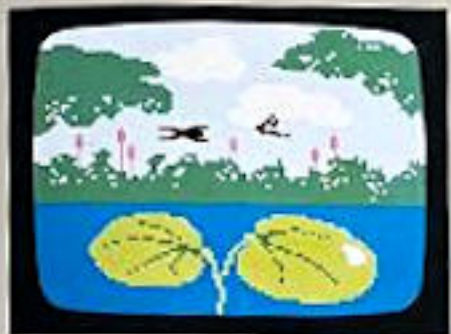
TRIPLE ACTION™ réf. 3760

AU CHOC! Combat aérien, course auto ou bataille de blindés : 3 seule cassette, 3 jeux et des possibilités infinies. Vous devez faire preuve de qualités et de capacités très diverses : habileté, précision, rapidité, intelligence, sens tactique, en un mot : le goût de l'action totale.



SPACE HAWK™ (FAUCON DE L'ESPACE) réf. 5120

LA MORT AUX TROUSSES! Votre astronef est attaquée par les vaisseaux ennemis, les ovnis, les comètes et menacée par les trous noirs. Préserved vos 5 boucliers magiques et utilisez vos lasers, évitez les obstacles, prouvez votre intelligence tactique. Multiples manœuvres possibles et difficultés croissantes à valence.



FROG BOG™ (MARE A GRENOUILLES) réf. 5000

CROA! La grenouille saute, tire la langue... et manque la libellule. Raté! Elle retombe dans l'eau dans une gerbe d'éclaboussures et remonte sur son nénuphar. Pour réussir, contrôlez vos réflexes et appréciez mieux la hauteur, la distance et la vitesse de sa proie. La chasse dure nuit et jour!



SHARK! SHARK!™ (REQUIN!) réf. 5787

Votre petit poisson doit manger le maximum d'autres petits poissons tout en évitant d'être attrapé par la faune de la mer : gros poissons, crabes et homards. Mais l'ennemi le plus dangereux, c'est le terrible requin... Soyez sur vos gardes. Plus vous dévorez de poissons, plus vous grossissez. Vous avez peut-être une chance de vous en sortir?

Nouveautés.

Jeux de 1^{er} Age.



LOCOMOTION™ (TRANSPORTS) réf. 443A

Vous conduisez un train à toute allure sur des voies encombrées. Attention! Il devient de plus en plus périlleux d'éviter les collisions et de prendre des passagers en battant les horaires... Les difficultés augmentent et demandent de la part du joueur esprit stratégique et rapidité d'action!



SHARP SHOT™ (TIREZ DANS LE MILIEU) réf. 562A

Vous avez des cibles à tirer, c'est grisant! Vous devez toucher celui qui reçoit le ballon ou le vaisseau de l'espace qui tourne. Visez aussi ce bateau de guerre, allez-y, tirez... il est touché. Maintenant ne vous laissez pas surprendre par les monstres du labyrinthe.

Jeux d'Education.



WORD FUN™ (L'ANGLAIS EN S'AMUSANT) réf. 1022

Apprendre à épeler devient un jeu d'enfant avec cette cassette. Il y a 3 jeux qui augmentent le maniement des mots et développent l'orthographe. Découvrez le jeu et laissez votre enfant s'amuser et s'efforcer. Il se tardera pas à faire des progrès à l'école!



MATH FUN™ (LES MATHS EN S'AMUSANT) réf. 2613

Conduisez 2 gorilles à travers la jungle. Vous avez à résoudre toute une variété de problèmes : addition, soustraction, multiplication, division. Attention aux terribles animaux sauvages qui vous guettent si vous ne donnez pas la bonne réponse. Déterminez votre niveau de connaissance et l'ordinateur s'y adapte.

Tableau récapitulatif des possibilités de jeux

Vous pouvez également bénéficier d'un vaste des possibilités de jeux, plus de 3000 jeux pour vous amuser ou à plusieurs. Découvrez les plus récents logiciels de difficulté (jeux différents...). En plus, vous avez de nombreuses variantes (jeux, etc.). Vous pouvez aussi jouer en ligne à vos côtés un joueur toujours nouveau.

[illegible]

Intellivoice.



Le premier jeu vidéo qui parle !

Le synthétiseur de voix Intellivoice apporte une dimension nouvelle au réalisme des jeux vidéo Intellivision.

Branchez simplement le module Intellivoice sur la console (il peut y rester en permanence), introduisez une cassette Intellivoice et les voix se mettent à commenter les jeux.

Des voix d'hommes et de femmes réagissent à toutes vos actions : elles peuvent aussi bien être calmes ou excitées, vous encourager, vous conseiller une stratégie à adopter. Elles font même de l'humour !

Déjà la cassette Space Spartans en français, une grande première ! Bientôt beaucoup d'autres suivront...



Nouveauté.



SPACE SPARTANS™
(SPARTANS DE L'ESPACE) n° 346

Notre jeu de l'espace le plus sophistiqué. Vous êtes le commandant d'un vaisseau spatial en explosion. Soudain, vous êtes attaqué par une force ennemie venant d'une autre galaxie. Choisissez la tactique à adopter pour défendre votre camp. L'ordinateur vous avertit oralement : "bonne recommandation, indiquez au rapport", il vous informe de l'état de votre vaisseau, "en avant", "bataille terminée". Un véritable dialogue s'instaure entre vous et lui. Pour détruire les attaquants vous disposez de bombes, missiles au laser... un véritable arsenal à votre disposition. Soyez vigilant, vous êtes le seul à pouvoir sauver votre galaxie!

Maintenant! La splendide qualité des cassettes Intellivision... pour le VCS Atari.

Nouveauté.



FROGS AND FLIES™
(GRENOUILLES ET INSECTES) ref. 4402

Votre grenouille est assise sur un nénuphar. CROAC!
Dès qu'elle voit un insecte passant, elle doit faire un bond pour l'attraper avec sa langue. Elle peut sauter de nénuphar en nénuphar pour attraper plus d'insectes. Un jeu qui introduit de l'adresse et un bon coup de langue.



INTERNATIONAL SOCCER™
(FOOTBALL INTERNATIONAL) ref. 4414

C'est partie de football plus vraie que nature sur un écran en mouvement! L'action commence, vous avez la balle aux pieds, vous faites vite passe, vite feinte. Vous êtes presque au but! Ça y est, la balle est dans la cage. Toutes vos actions sont accompagnées d'effets sonores excitants!



LOCK'N CHASE™
(GENDARMES ET VOULEURS) ref. 4403

Déplacez votre joueur dans un labyrinthe en évitant les pièges d'or et les trébuchets. Mais attention, la police vous traque! Pour protéger votre fuite, fermez les portes derrière vous. Plus longtemps vous survivez, plus votre score prend de la valeur.



TRON™™ DEADLY DISCS™
(COMBAT DE TRON) ref. 4441

DANGER! Lancez par de diaboliques guerriers, des disques bleus filent à toute allure. Vous devez les éviter sinon c'est la mort. Vous êtes assailli par des vagues successives de guerriers que vous mettez hors d'état de nuire grâce à votre disque magique. Et attention à la pièce géante qui ne demande qu'à vous troyer savamment!

Mattel Electronics a créé une ligne spéciale de nouvelles cassettes adaptées aux consoles ATARI®. Vous retrouverez dans ces jeux la sophistication et le graphisme d'un très haut niveau qui sont propres à Mattel Electronics.

Des cassettes avec plus d'action, plus de détails et surtout une excellente qualité pour votre console ATARI®.

Synsonics Drums.



La batterie SYNSONICS DRUMS va révolutionner le monde de la musique!

Vous jouez comme un vrai professionnel même si vous n'êtes pas musicien. C'est une petite batterie très compacte que vous pouvez brancher sur un ampli, une chaîne Hi-Fi ou un simple casque, et qui vous donne plus de 4 000 rythmes différents de batterie. Étonnant, non!

Vous pouvez taper avec vos doigts ou avec des baguettes sur les 4 membranes : caisse claire, Tom 1, Tom 2, cymbale, les sons varient avec la pression que vous exercez.

Cette batterie vous permet de composer, d'enregistrer et de rejouer grâce à ses 3 mémoires.

Elle vous permet aussi d'accélérer ou de ralentir le tempo.

La batterie Synsonics Drums, une nouveauté qui va faire du bruit!...

L'ordinateur de loisirs Intellivision.



Intellivision devient de plus en plus intelligent. Au système de jeux vidéo Intellivision déjà très sophistiqué s'ajoutent cette année les extensions qui développent considérablement les possibilités de la console.

Ainsi Intellivision deviendra le centre de loisirs et d'éducation de toute la maison.

L'adaptateur, grâce à un simple branchement, transforme la console Intellivision en un micro-ordinateur de génie avec langage Basic intégré et mémoires additionnelles extensibles.

Un clavier alphanumérique : pour avoir l'imagination au bout des doigts.

Il ressemble à un simple clavier de machine à écrire (49 touches en relief). Un gros avantage, c'est, son langage Basic résident qui le transforme en un système aisément programmable.

Un clavier musical pour apprendre la musique facilement tout en s'amusant.

Le synthétiseur est composé de 49 touches, d'aspect et de toucher identiques à un vrai orgue.

Il se branche sur l'adaptateur pour devenir un synthétiseur polyphonique, avec variateur de 6 registres.

Vous pourrez ainsi apprendre à lire la musique, composer vos propres mélodies ou rejouer vos airs préférés. Vous pourrez devenir un vrai musicien en un rien de temps.

Vous pouvez aussi jouer à 4 en ajoutant 2 manettes de commande supplémentaires (tennis...) ou brancher un magnétophone pour stocker et restaurer vos données.

Grâce aux cassettes Intellivision, vous utiliserez au mieux votre télévision pour l'apprentissage des langues, de la lecture, de la musique, des mathématiques, de la programmation en Basic...

Vous découvrirez aussi une nouvelle génération de super-jeux vidéo en 3 dimensions ainsi que toutes les possibilités de créer vos propres jeux.

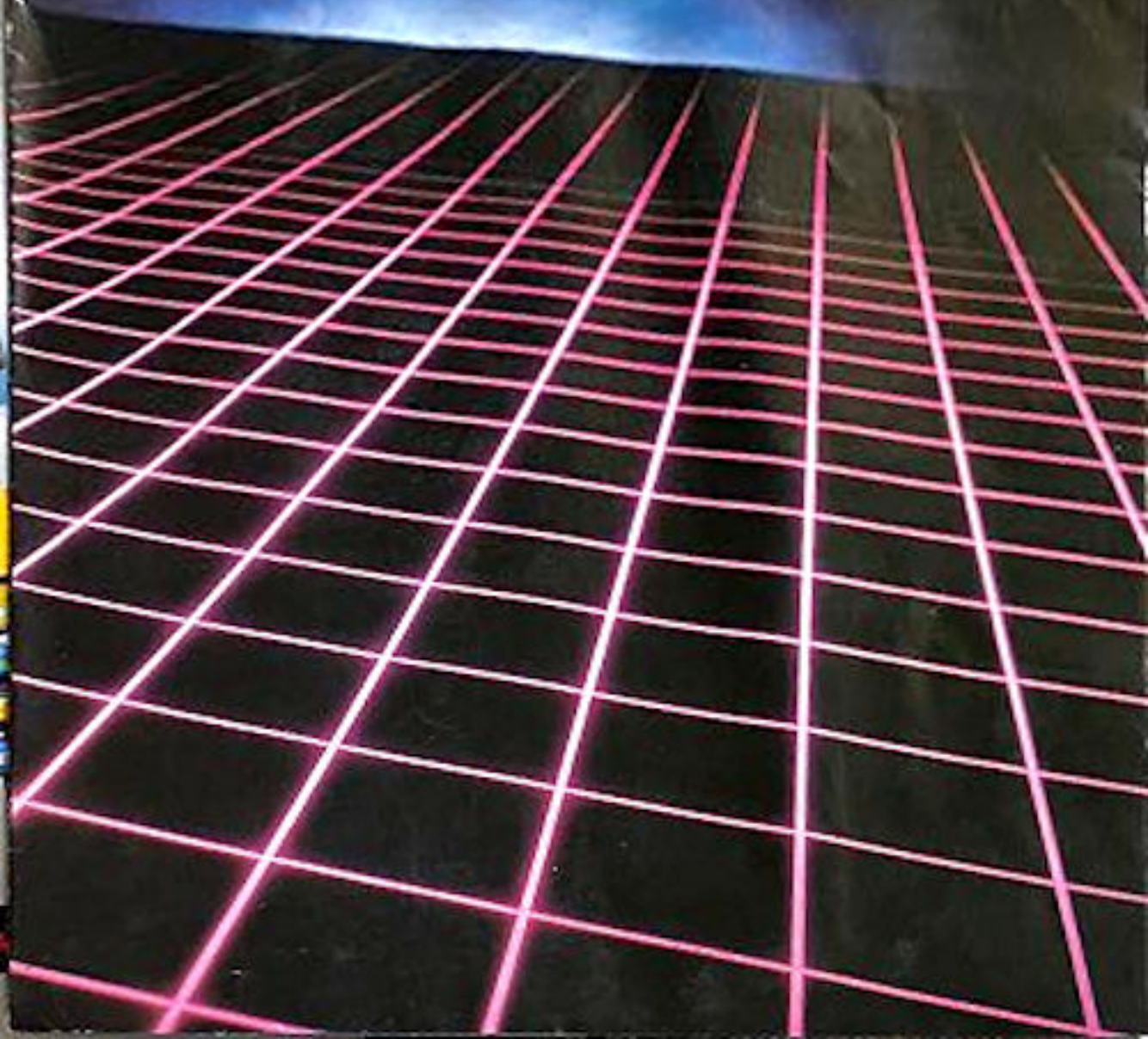


Un matériel pour faire éclater vos ventes !



Des présentoirs de consoles et des cassettes de démonstration, des catalogues consommateurs, des affichettes, des mobiles, des distributeurs de dépliants, des autocollants... véritables moteurs de vente qui animent tout votre magasin!

MATTEL
אֵלֵקְטְרוֹנִיקָה
1983



Intellivision: une console surdouée



Une console très sophistiquée :

Élégante et peu encombrante, elle se branche facilement sur la TV couleur et peut y rester en permanence.

Un véritable cerveau :

Puissance et intelligence de la console Intellivision concentrées dans un micro-processeur de 16 bits. Il contrôle toute la vision et les sons :

- Sophistication du graphisme : gestes vrais, mouvements fluides, netteté des tracés, finesse des lignes, fraîcheur des tons, véracité des décors, des objets, des paysages...

- Richesse de l'animation : regards, gestes, courses, trajectoires, changements de plans, effets de perspective, affichage des scores, questions, réponses...

- Variété et réalisme des ambiances sonores : si-

gnaux, avertissements, sifflets, encouragements, applaudissements, cris de joie et de déception, les explosions, musique, bruit caractéristique des engins, des instruments, des chocs, des déplacements...

Des commandes bien en main :

Deux boîtiers qui s'encastrent aisément dans la console. Une fiche de jeu se glisse sur chaque boîtier.

Grâce aux 12 touches sur chacune des commandes de commande, vous sélectionnez, programmez et jouez. Les touches latérales sont utilisables indépendamment de la main droite et de la main gauche.

Champ d'action très étendu :

Orientez vos actions dans 16 directions avec le disque central. Vous pouvez aussi jouer seul ou à plusieurs (jusqu'à 6 joueurs) contre l'ordinateur.



Il y a plusieurs types de jeux par cassette, avec des difficultés croissantes : soit au total plus de 3000 possibilités de jouer.

Maintenant Intellivision parle !

Le synthétiseur de voix Intellivoice apporte une dimension nouvelle au réalisme des jeux vidéo Intellivision.

Branchez simplement le module Intellivoice sur la console (il peut y rester en permanence), introduisez une cassette Intellivoice et les voix se mettent à commenter les jeux.

Des voix d'hommes et de femmes réagissent à toutes vos actions : elles peuvent aussi bien être calmes ou excitées, vous encourager, vous conseiller une stratégie à adopter. Elles font même de l'humour !

Déjà la cassette Space Spartans en français, une

grande prestidivinité ! Bientôt beaucoup d'autres suivront...

Une console de génie.

La console Intellivision est évolutive. Bientôt elle pourra recevoir de nouvelles extensions : un clavier alphanumérique qui vous permettra, grâce à son micro-processeur, d'apprendre la programmation en basic, les langues et les mathématiques tout en vous amusant... Sans oublier le synthétiseur pour faire vos gammes ou vous perfectionner en musique. Futais Mozart, à vos claviers !

Bientôt, vous découvrirez aussi la nouvelle génération de cassettes de super jeux vidéo en trois dimensions.

La console Intellivision : plus elle grandit, plus elle devient intelligente !

**MATTEL
ELECTRONICS**

Division de MATTEL FRANCE S.A.
10 bis, rue des Oliviers - Dpt 92
91537 Rangla Cedex

