

MATTEL ELECTRONICS®

INTELLIVISION



Kirkkaat värit, elävät hahmot, selkeä grafiikka ovat Mattelin tunnus. Esimerkkinä jalkapallopeli, jonka äänitehosteet ovat kuin suoraan Stadionilta.

Mattelin urheilu-, strategia-, avaruus- ja opetusvideopelit.

**Onko silmäsi riittävän nopea,
kätesi tarpeeksi
tarkka voittamaan?**

Valitse tästä – kokeile!

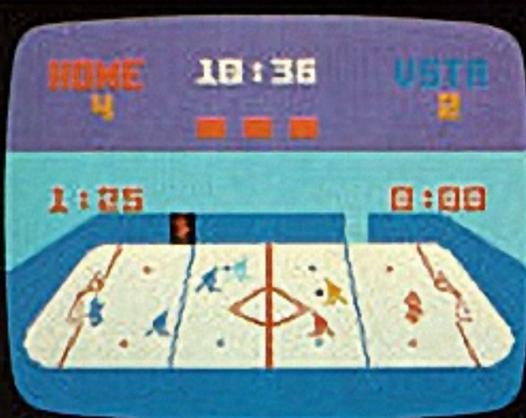
Urheilupelit

MUISTA MYÖS JALKAPALLO (SOCCER).
KATSO ESITTEEN KANSKUNAA.

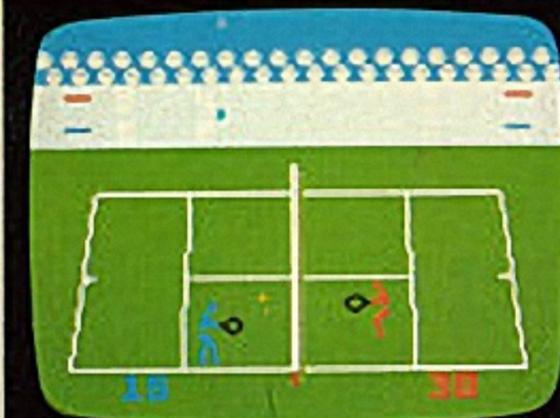
Avaruuspelit



AUTOKILPAILU (AUTO RACING) 1113 Olet Grand Prix -luokan radalla. Mitä nopeammin ajat autoasi, sitä varovaisempi sinun pitää olla. Voit luisua radalta ruoholle, puiden sokkeloon tai löydät itsesi luiston loputtua lämmikosta. Kilpaile kelloa tai kaveria vastaan, jännitystä riittää tarpeeksi kaikille – viisi erilaista kilpa-autoa – viisi erilaista kilparataa – yksi tai kaksi pelaajaa.



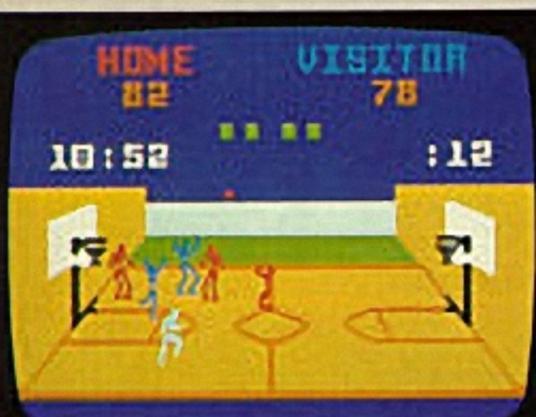
JÄÄKIEKKO (HOCKEY) 1114 Vihellys! Joukkueesi liikkuu kohti vastustajan maalia täysin muodostelmassa säirellen kiekkoa pelaajalta toiselle samalla, kun puolustajat liikkuvat taaksepäin. Sinivivan yhtys, syöttö kertan poikki maalin edustalle – wham! Räjähtävä lämari chi maalivahti! – kaksi pelaajaa – syötöt, kamppit, jäähyt – pelaaja tehominuuttina.



TENNIS 1814 Pelaa kaikki viisi erää – jokainen on erilainen ja jännittävä. Voit säädellä pallon sijotusta, kiihtyvyyttä ja pelistrategiaasi. Pelä kysyy niin taitoa kuin älyä. Jopa yleisö osallistuu, päät kääntyvät pallon mukaan – hurraa-huudot tulevat oikealla hetkellä! – kaksi pelaajaa – täydet viisi erää – ohjaillet pallon kiihtyvyyttä ja sijotusta.



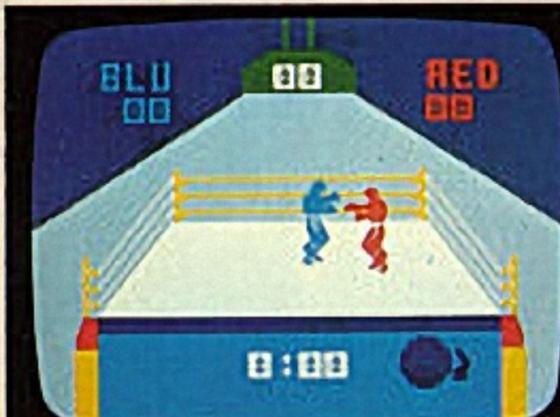
ASTROMASH 3605 Räjähdys! Siirry hyperavaruuteen suojaan asteroidikaasulta! Ammu nopea lasersuihku kohti muukalaisia. Olet yksin vihameisessä maailmassa putoavien asteroidien ja muukalaisten kanssa – taistelu muukalaisia ja putoavia asteroideja vastaan – rajoittamaton pistelasku – hyperavaruus – erikoisominaisuus.



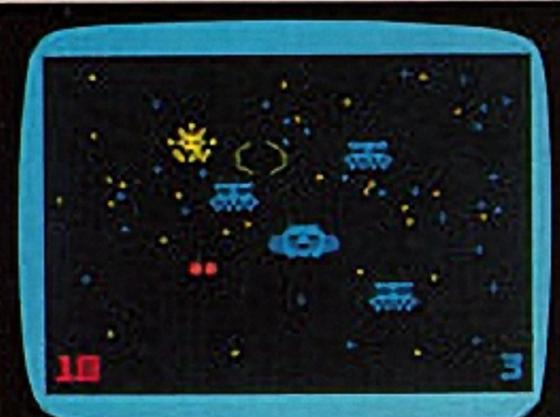
KORIPALLO (BASKETBALL) 2615 Kumpikin kolmentuhenäinen joukkue voi puikkelehtia, syöttää joka suuntaan, hypätä, blokata, viedä pallon vastustajalta – jopa heittää joskus paikaltaan seisten, jos vastapuoli nukkuu! Neijä pelijaksosia ja aikalisä, jos tarvitaan! – syöttö, pallon poisotto, levypallo, nopea murtautuminen, hyppy- tai paikallahaitto – kaksi pelaajaa – 24 sekunnin hyökkäys.



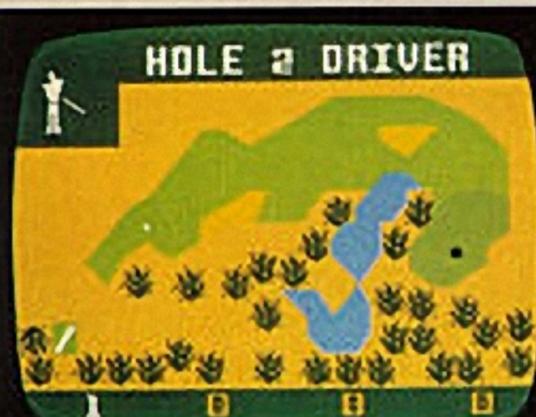
ALPPIIIHITO (SKIING) 1817 Hengitä syvään, lyö saivat lumeen ja työnnä itsesi matkaan pitkin maadmanmestaruustason rinnettä. Kilpailet kellon kanssa. Varo leikkäämmästä liian jyrkästi, ettet kaatuisi! Koko talviolympialaisten jännitys kauniissa videolurimaisemassa! – 1–6 laskettelijaa – syöksy- ja pujotteluradat – hyppää esteet, kanttaa kurvit, syöksy mäkeä alas.



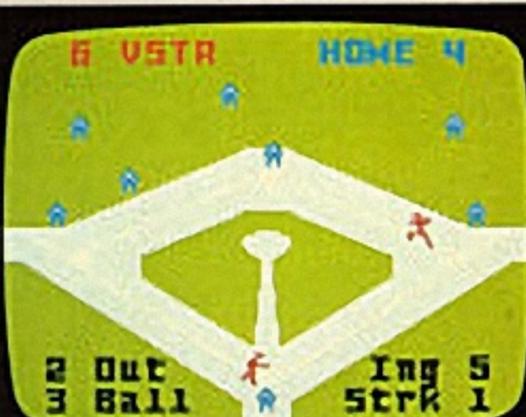
NYRKEILY (BOXING) 1819 Kello soi! Harhauta, kumarru, estä, siirry nopeaan iskuyhdistelmään. Muista, että nyrkkeilijäsi käyttää koko ajan voimaansa. Jokaisella iskulla on veronsa. Käytä sisäivojasi yhtä lailla kuin lihaksiasi – pidä ottelijasi kurnossa kestämiään 15 erää – kaksi pelaajaa – neijä taitotasoa – kuusi erilaista nyrkkeilijää – 15 erää.



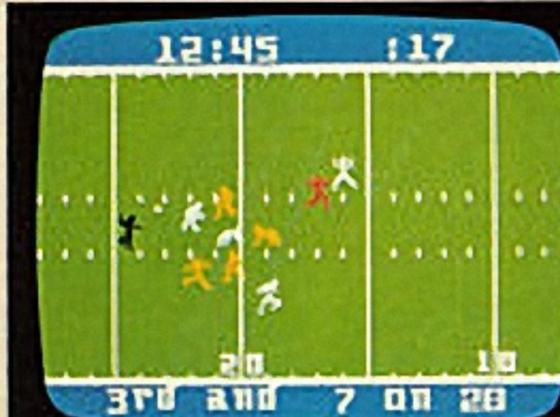
SPACE BATTLE 2612 Lähetä lähinnä muukalaismuodostelmaa oleva hävittäjäalavuossi kohti taistelua. Ole ovelampi, vähän nopeampi ja tulet tekemään muukalaisille selviksi, että he joutuvat tosi taisteluun. Suuntaa lasenssi – tulita! – tietokoneohjattu tilannekerta – lähikuva taistelutilanteesta – tietokone- ja käsiohjatut taistelutoiminnot.



GOLF 1816 Seiso tukevasti täiuspaikalla – driverilla lyöt aloitukseksi yli 100 metrin välttämättömän parihiekkakuoppaa. Rauta-vitosailla kohotyönti vihertölle. Upotat puttauksen sisään! Säätelit kierrettä ja tähtäystä yhdeksällä mestaruustason reiällä. – 1–4 pelajaa – 9 reikää – 3 puumalaa, 6 rautamalaa – todenturvaiset äänitehosteet.



BASEBALL 2614 Yleisö hurraa kun yhdeksänmiehinen kotijoukkue juoksee kerralle. Voit säädellä koko toimintaa – heittoja, hyöntejä, osumia ja juoksua, tuplapalloja ja varastettuja pesiä. Eikä peli lopu ennen viimeistä kuollutta yhdeksännessä pelivuorossa! – kaksi pelaajaa – yhdeksän täyttä pelivuoroa – syötön, kenttäpelin, pesillä juoksun ja lyömisen säätömahdollisuus.

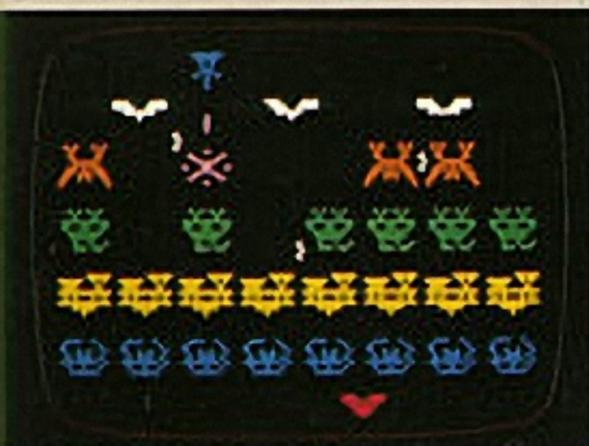


AMERIKKALAINEN JALKAPALLO 2610 (FOOTBALL) Hämmästyttävän todellinen amerikkalainen jalkapallo alkaa kiihkeänä kahden joukkueen välillä. Kaksi täyttä 60 tehominuutin pelijaksosia nopeavastuksista toimintaa. Hyökkäys, puolustus, lentopötkut, syötöt, juoksut ja kaikki oikeat äänimerkit kisafanfaareineen. Yli 180 hyökkäys- ja puolustustähtäkkää.

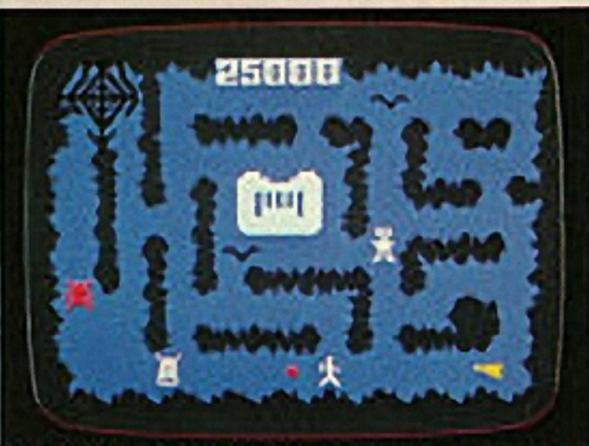


KEILAILU (BOWLING) 3333 Valitse haluamasi pallon paino. Muutama syvä hengenvehto – olet alkuvaihdissa! Irrota pallo pehmeästi kädestäsi ja seuraa, miten pallo osuu juuri ykkösen ja kolmosen väliseen taskuun. Kaatol! Jatka samaan tyyliin, tee 200 pistettä ja saat loistavat suosionosoitukset. – 1–4 oikea- tai vasenkätistä – yhdeksän pallon painoa – kymmenen ratanopeutta.

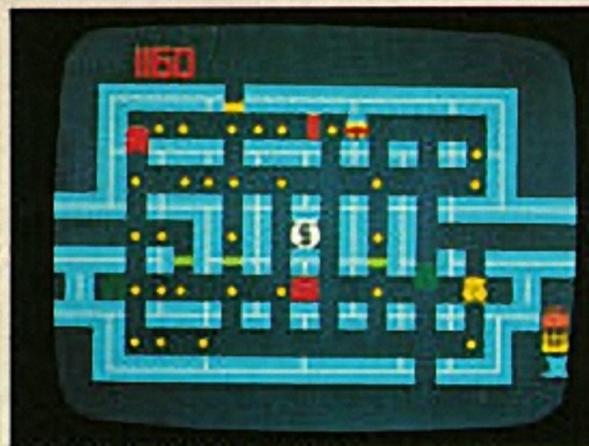
Strategiapelit



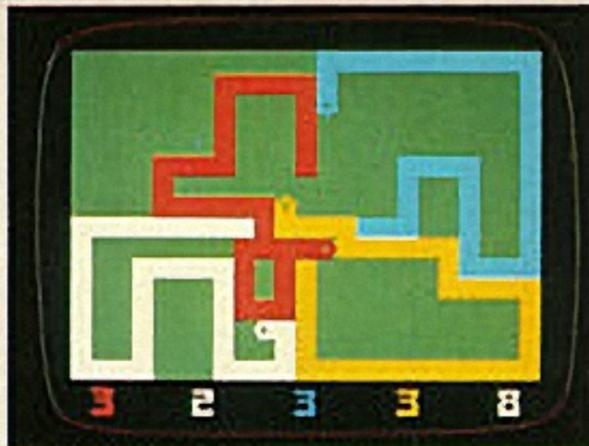
SPACE ARMADA 3759 Puolustat Maata sotalordien hyökkäyksiltä. Ensin he lähettävät kevyet joukkonsa vastaan. Mutta kun olet tuhonnut pari ensimmäistä prikaatia, he alkavat uuden hyökkäyksen yhä nopeammassa tahdissa. Sinulla on kädet täynnä – toimintaa ja muukalaisia! – kaksi taitotasoa – vaihteleva aseistus muukalaisilla – näkyvät maaleja – loistavat äänitehosteet.



NIGHT STALKER 5305 Vastustajasi ovat säälittömiä robotteja. Tuhoa yksi – tilalla uusi, ovelampi, nopeampi robotti. Ainoat puolustuskiesi ovat väistely ja aseet, joita voit löytää labyrintistä. Vastassasi on myös hämähäkkejä ja lepakotkin lentävät sinua vastaan. – yksi pelaaja – todentuntuiset vastustajat – haastavuus kasvaa pelin edistytessä.



LOCK'N' CHASE 5637 Kivaan takaa-ajon poli ohjatesasi pankkiryöstäjäsi läpi sokkelon. Ketterät poliisit ovat kivaassa takaa-ajossa, mutta voit tilapäisesti häiritä ne sulkeamalla portit takanasi. Mitä kauemman selvit, sen arvokkaammiksi aarteet tulevat.



SNAFU 3758 Kukin alottaa pienillä viivoilla, jotka alkavat kasvaa. Ne kasvavat nopeasti, kiemureillen, kietoutuen ja mutkittellen kuin taika-pavunvarret. Olet ohjaimissa, yrität kokonaan sulkea toisen kaverin kasvun. Tässä pelissä tarvitaan salamannopeita strategisia päätöksiä.



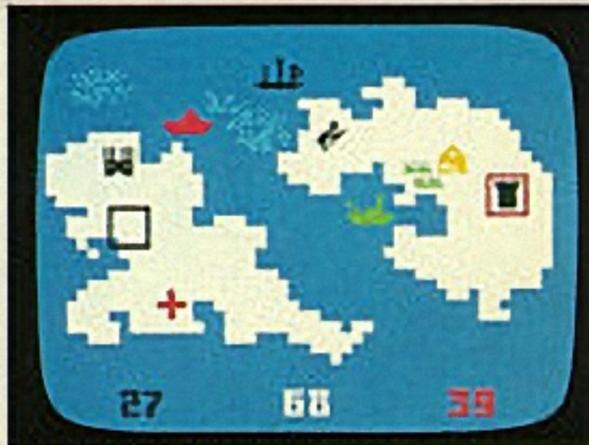
STAR STRIKE 5136 Toimintakäsä. Hyökkää ja tuhoa muukalaisten ohjussäilöt. On pakko reagoida salaman-nopeasti. Olet vain kymmeniä metrejä pinnan yläpuolella kapeassa kanjonissa, johon muukalaiset ovat kai vaurtuneet. Tilaa toiminnallesi on vähän. Koko ajan Maa on tulossa ohjusten maaketäisytydelle... – yksi pelaaja – kuusi taitotasoa suuremman vastuksen saamiseksi.



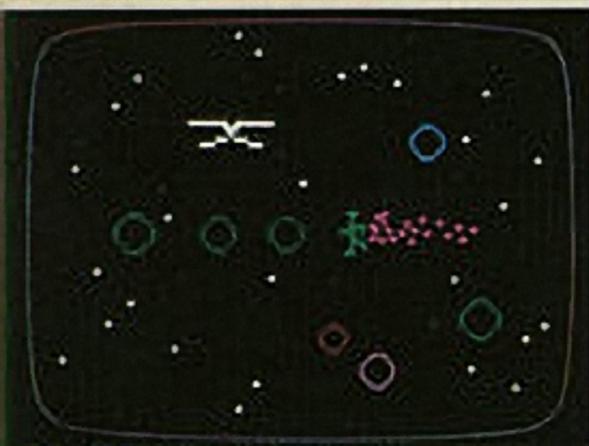
3-OTTELU (TRIPLE ACTION) 3760 Kolme klassista videopeliä yhdessä! Kilpa-otot: Kilpailet vastustajasi kanssa aikaa vastaan pitkin ruuhkaista valtatieä. Hyökkäysvaurut: Kaksintaistelu loppuun asti. Toinen muuttuu romuraudeksi. Kaksitasot: Jännittävä ilmataistelu – kaksitasojen tyylin! Varo lennonjohtotornia, älä eksy peliin. Mutta ennen kaikkea varo Punaista Paronia.



SAMMAKKOHYPPY (FROG BOG) 5301 Yläpuolella sunsee herkullisia kärpäsiä. Saa-ko sammakkosi ruokaa ja sinä pisteitä? Voit ohjata sammakon hyppym korkeutta ja suuntaa, jopa sen pitkän, vaalearpunaisen kielen liikettä! Hyppää liian korkealle väärässä kulmassa ja loiskis – sammakkosi putoaa lampeen. – yksi tai kaksi pelaajaa – jatkuva pistelasku – maisema vaihtuu päivästä yöksi.



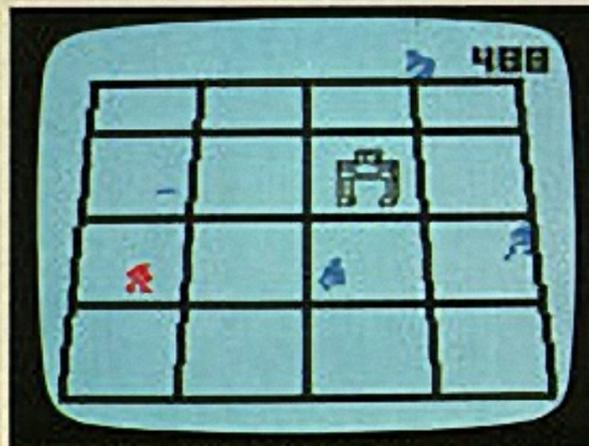
UTOPIA 5149 Vastustajallasi ja sinulla on kummallakin oma saari hallittavana. Voit olla uudistusmielinen hallitsija tai voimakas diktaattori. – yksi tai kaksi pelaajaa, yhteistyössä tai kilpailussa, – värikkäät tietokonegraafikat ja erikoisäänitehosteet, – tietokone mittaa kansasi hyvinvointia käyttäen hienostunutta laskentajärjestelmää, joka painottaa saaren kaikkia olosuhteita.



SPACE HAWK 5161 Ulkot ja komeetat viuhuvat ohitsesi. Voit tietenkin käyttää hyper-avaruutta paetaksesi ja pääset muutaman valovuoden päähän vaarasta. Mutta varo! Voit löytää itsesi vielä kuumemmasta paikasta. – yksi pelaaja – tuloksen kasvaessa pelin vaativuus kasvaa automaattisesti – lasertyyppi ja käsittelyvaihtoehdot lisäävät monipuolisuutta.



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS 3410 Aloitat sokkelosta, joka ei ole tavallinen. Se paljastuu vain muutaman metrin kerrallaan kun astut uuteen käytävään. Et tiedä, koska tulee uusi käänne – pahempaan! Tämä suosittuun seurapelin perustuva videoversio antaa monta tuntia huvia! – yksi pelaaja – pelialue kiertyy ylös, alas, oikealle ja vasemmalle – vaihteleva sokkelo.



DEADLY DISCS 5391 Taistelu Pahoja Sinisiä Sotilaita vastaan. Ei riitä, että olet nopea, on oltava myös tarkka. Pahat Siniset eivät heitä tappavia kiekkojaan kohti kuin frisbeellä, vaan kimmokkeilla peleistä. Sinun on saatava ne kiinni – tarkasti. Toiminta on vain osa peliä, sinun on myös käytettävä päätäsi. – yksi pelaaja – kiva toiminta ja strategia – kimmokkeiden tehosteet.

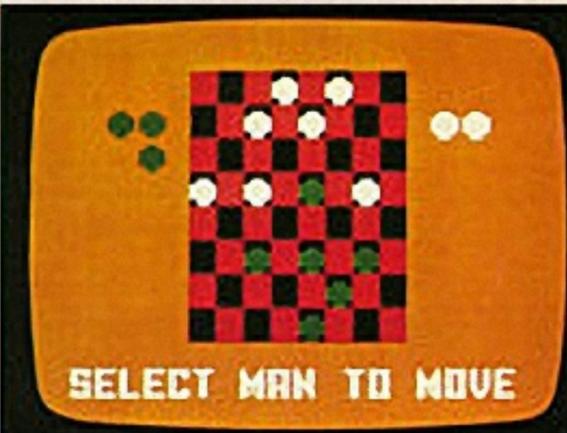


MATH FUN 2613 Kaksi pientä pelaajaa voi harjoitella matemaattikkaa samanaikaisesti pitämällä hauskaa kahden gorillan kanssa. Gorillat kilpailevat vidakossa vastuksina eläimet ja erilaisia ongelmia yhteen, vähennys, kerto- ja jakolaskussa. Määrittele vaikeustaso ja tietokone määrittää ongelmat automaattisesti.

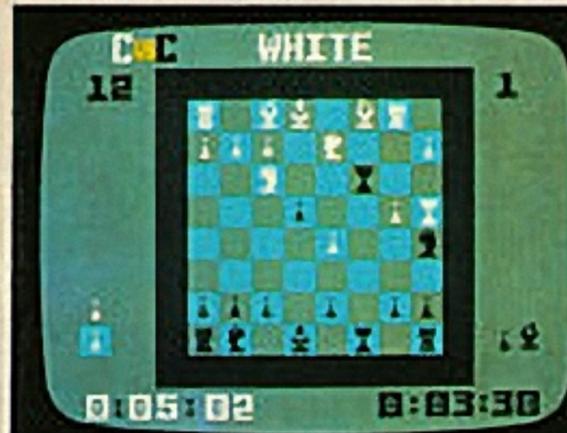
Kortti-, lauta- ja uhkapelit



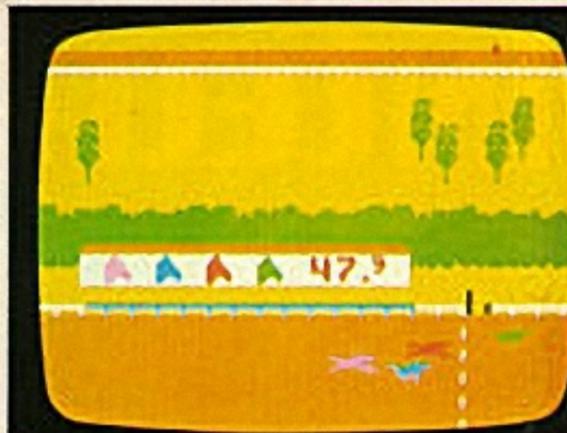
MAZE-A-TRON 5292 Pääääräsi on tunkeutua tietokoneen sisuksiin ennen kuin se löytää sinut ja tuhoo sinut. Sinun on tehtävä sen keskusyksikkö toimintakyvyttömäksi. Mitä lähemmäksi keskusyksikköä pääset, sitä tarkemmaksi ja vihaliisemmäksi muukalais tietokone tulee.



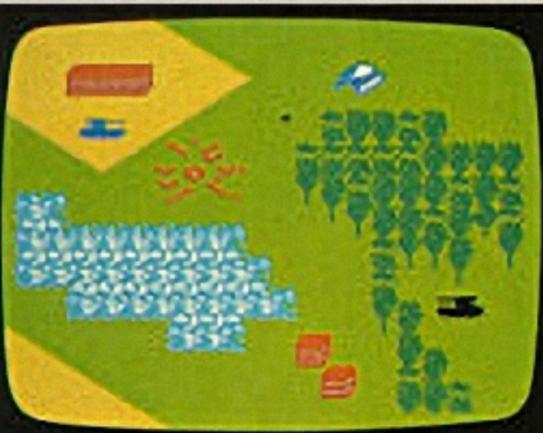
TAMMI (CHECKERS) 1120 Asetut taitoinen vastakkain pelaajan kanssa, joka voi arvioida pelilaudan tilanteet muutamassa sekunnissa ja joka ajattelee useita siirtoja eteenpäin. Tietokone ei tee virheitä, mutta voit silti lyödä sen jos käytät sille sopimatonta strategiaa. – korkea ja matala taitotaso – "peräännyttämisen nappula" joka kysyy tietokoneelta suositusta seuraavaan siirtoosi.



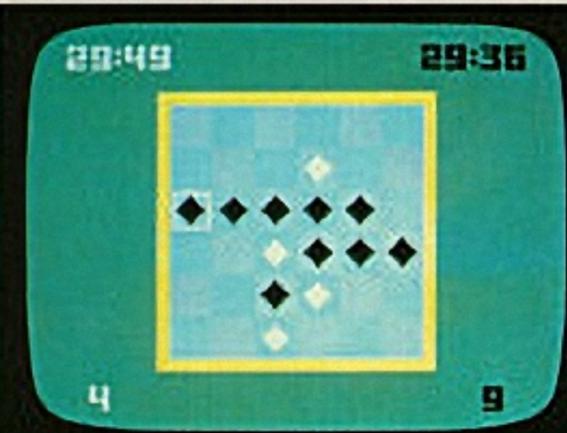
SHAKKI (CHESS) 3412 Tämä on täydellinen peli shakin pelaajille – niin aloittelijoille kuin mestareillekin. Mittaa taitosi tietokoneita vastaan. Valitse vaikeustaso ja siirtoihin käytettävä aika. Kehitä taitojasi pelin myötä. Voit jopa vaihtaa paikkaa tietokoneen kanssa ja panna se puolustamaan. Hyvä harjoitteluväline.



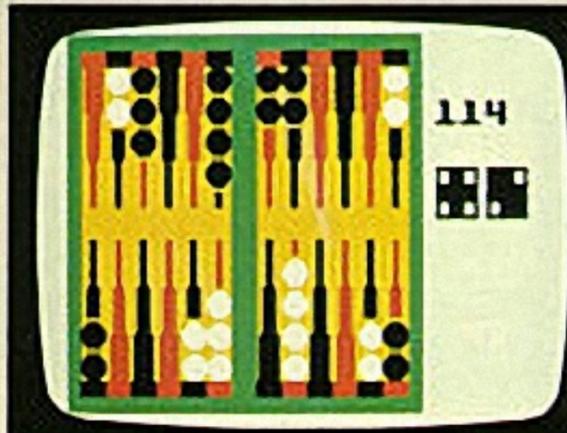
KILPARATSASTUS (HORSE RACING) 1123 Valikaa hevoset ja riide tasotuseijat. Asettakaa panokset. Lähtö on tapahtunut... Blueboy johtaa hevosenmitalla ensimmäisessä kaarteessa... Black Marauder lähestyy takaa ulkokaarteen puolelta... sisärada! Red Devil tulee kaikkien ohii ja voittaa! – 1-6 pelaajaa – "vedonhyönti" kymmenessä eri kilpailussa – vedonhyöntisuhde 15-1.



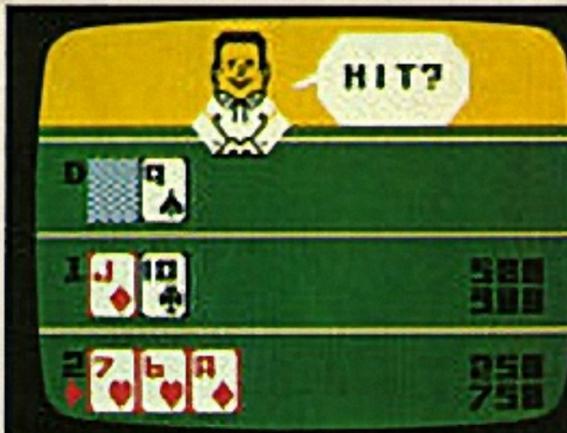
PANSSARITAISTELU (ARMOR BATTLE) 1121 Puhdista suojalasiasi, katso ympäri horisonttia, etsi vihollisen tarkkoja. Tuolla! Tankki ryömi ulos metsästä! Näette toisenne samanaikaisesti. Kumpikin tykkitori kääntyy kohti maaliaan, kumpi ampuu aiemmin? Kun olet lyönyt vastustajasi, siirry uudelle taistelukentälle, jota on kirjaimellisesti satsoja uusia valloitettaviksi!



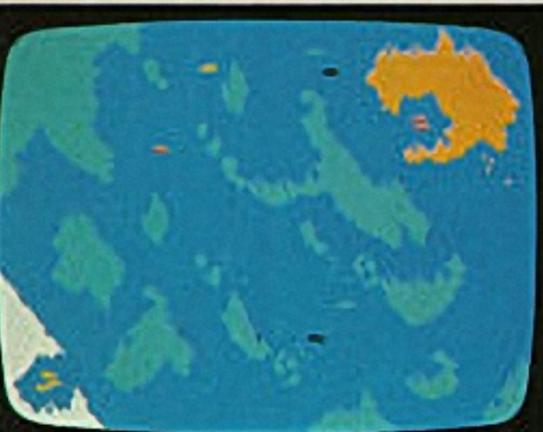
OTHELLO (REVERSI) 5304 Pelaa joko vastustajasi tai tietokoneita vastaan; kummankin kanssa on yhtä hauskaa! Pelin edetessä pelinappulat vaihtuvat mustasta valkoiseksi tai päinvastoin, riippuen siitä, kumpi pelaaja on johdossa. Tuloksesi on koko ajan näkyvässä kuvanauhdussa. – yksi tai kaksi pelaajaa – kolme vaikeusastetta – kolme pelilaudan kokoa.



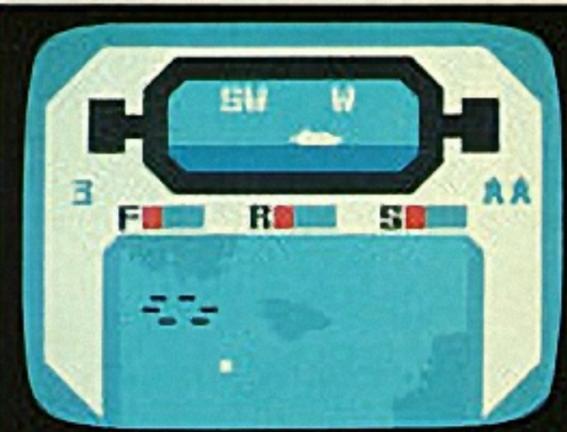
BACKGAMMON 1119 Tietokoneen voittaminen on hauskaa, mutta ei helppoa. Tietokone osaa kaikki metkut ja sitäpaitsi laskee kaikki todennäköisyydet ennen siirtojaan. Löydätkö aukon sen strategiansa? Osaatko antaa sen syödä vapaasti nappuloitasi ja sitten pelata se ansaan? Vai ristiko vain sormesi, painat nappia ja annat noppien pyöriä?



LAS VEGAS POKER & BLACK JACK 2611 Pelaa pokeria! Kaksi pania kädessäsi, riskeeratko ja yrität kolmosia? Tietokone jakaa kortit, pudottaa, jopa puffaa. Pelaa varovasti, mikään ei olisi sille hauskeempaa kuin tyhjentää lompakkosi. Kun olet saanut tarpeeksesi rentoudu muutamalla erällä blackjackia.



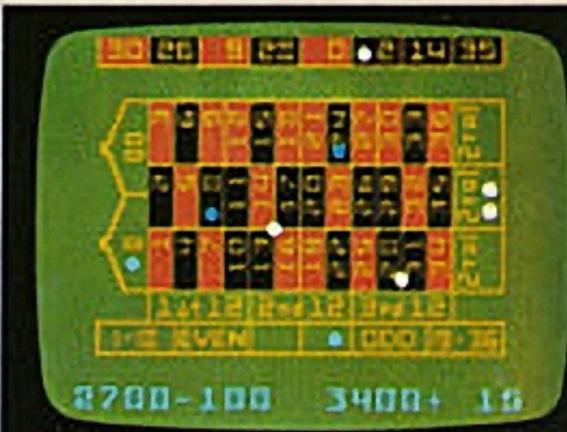
MERITAISTELU (SEA BATTLE) 1818 Tehtäväsi on tuhota vihollisen laivasto merellä. Aloita suunnittelemalla strategia. Laske manakenttä – näkymättömiä – sinne, missä laivat suurten vihollisaluusten kulkevat. Ole varovainen, vihollinen laskee miinoja sinun turmioksesi! Täytilä eteen!



SUKELLUSVENE (SUB HUNT) 3408 Olet viimeinen puolustuslinja saattueen ja vihollisen välillä. Sinun täytyy tarkkailla syvyyttä, nopeutta, suuntaa ja torpedoja. Nämä pinnan periskoopistasi, kompassilukemat ja satelliittikuvasta asemasi pysyväksesi liikkeellä ja pitääksesi vihollisen alkoissaan. – kaksi samanaikaista näyttöä – yksi pelaaja – syvyyden, nopeuden ja torpedojen laukaisemisen sääto.



KORTIT ON JAETTU (ROYAL DEALER) 5303 Tämä pelikasetti esittelee sinulle kolme pelaajaa ja kolme eri korttipeliä: Hertat, rommi ja kahdeksikko. Tietokone jakaa kortit ja pelaa tuloskirjaa. Voit pelata yhtä, kahta tai kolmea pelaajaa vastaan. – yhden pelaajan pelejä – valitse yksi kolmesta eri pelistä – yksi, kaksi tai kolme tietokonevastustajaa.



LAS VEGAS ROULETTE 1118 Osaatko si-jonittaa pelimerkiksi siten, että ne pokivat omaisuuden. Uskallatko riskeerata kaiken yhdelle numerolle, jonka tiedät tulevan seuraavalla kierroksella? Tässä sinulle hieno seurapeli kaikkine pelikasinosta tuttuine valoineen ja äänineen. – todenturvaunen ruletti-pöytä – yksi tai kaksi pelaajaa.