DIGIPLAY
EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS DA AMAZÔNIA LTDA.
Rua Acará, 203 / Bloco "B" – Parte /
Distrito Industrial / CGC - 04.155.123/0001-52
Produzido na Zona Franca de Manaus/AM
Indústria Brasileira
Distribuição e Assistência Técnica: TECMACHINE
COMÉRCIO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE MÁQUINAS
LTDA.

© M.I. 1979
® e TM – Trademarks Mattel Inc.

INTELLIVISION®

A Inteligência na Televisão

MATTEL ELECTRONICS®

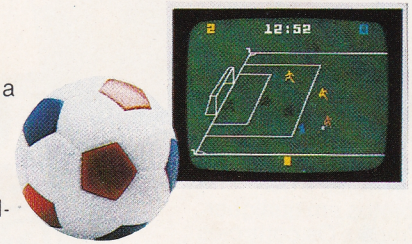
CARTUCHOS
PARA
VIDEO GAME

MATTEL ELECTRONICS®

INTELLIVISION®

Decida por INTELLIVISION - experimente a sensação de desafio e excitação das diversões do video game que somente INTELLIVISION pode lhe proporcionar.

DESCUBRA O REALISMO Os campos de jogos INTELLIVISION tem a aparência exata dos campos de jogos reais. Eles têm até perspectiva. Os jogadores INTELLIVISION possuem braços e pernas, como jogadores verdadeiros e ainda mais, eles são proporcionais. O fato é: INTELLIVISION é o jogo que mais se aproxima ao jogo real.

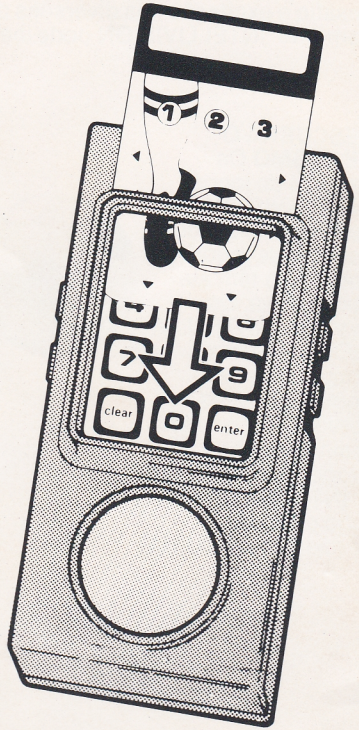


JOGADORES

VEJA A DIFERENÇA As figuras estáticas não podem lhe dar idéia de como os jogadores INTELLIVISION correm, chutam e batem com maior realismo. Visite um revendedor INTELLIVISION e peça uma demonstração - você perceberá a diferença no realismo do som, a vivacidade da cor e a excitação dos movimentos

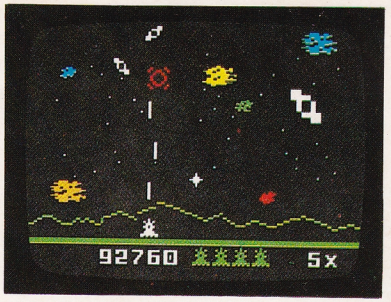
VOCÊ É QUEM CONTROLA Se alguma vez você já teve experiência com um video game, sabe da importância dos controles manuais. Os controles manuais INTELLIVISION possuem discos direcionais com 16 posições.

Isto lhe possibilita manobrar os jogadores e os objetos em qualquer direção. Os controles possuem também 4 botões laterais para uma resposta rápida durante o jogo. Cada cartucho de jogo INTELLIVISION vem acompanhado de painéis flexíveis do teclado manual, o que lhe proporciona ainda maior controle e detalhes de realismo.



JOGO COM DESAFIO Se você achou os outros video games fáceis demais, espere até tentar com o INTELLIVISION. No futebol ("SOCCER"), você enfrentará as dificuldades e desafios de um campo de Futebol real!

Entre no universo dos Alienígenas e Asteróides com o envolvente "ASTROMASH". você achará ainda maiores desafios na leitura deste catálogo.

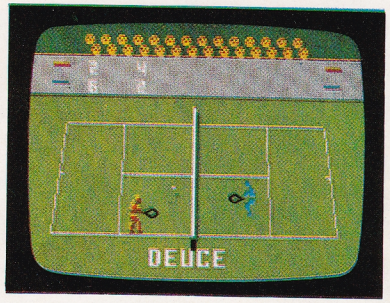


UMA VARIEDADE DE JOGOS INTELLIVISION lhe oferece uma variedade completa de jogos excitantes do interesse e diversão de toda a família. Escolha entre os jogos clássicos esportivos, os jogos de apostas tipo "POKER", as estimulantes ações de guerra, as aventuras no espaço, os programas educativos para crianças e os clássicos jogos estratégicos.

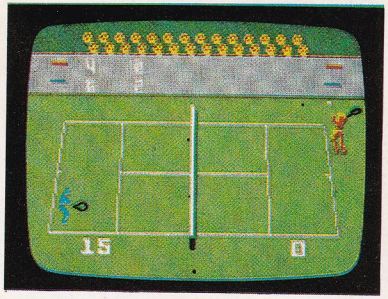
QUALIDADE E VALOR Muito mais que os sistemas de video jogos convencionais, gráficos sensacionais, efeitos sonoros maravilhosos, cores vivas, ação de jogo com maior realismo, um produto de engenharia finamente acabado que lhe proporcionará anos de diversão, jogos e entretenimento familiar.

TENNIS

Você manda um saque violento através da rede. O seu oponente corre para pegá-lo e devolve uma bola alta para a parte traseira da sua quadra. Você consegue chegar em tempo de dar um SMASH, fora do alcance da raquete do seu oponente.



Jogue uma partida completa de 3 sets, e cada jogo será diferente e emocionante. Você controla o posicionamento da bola, velocidade e estratégia.



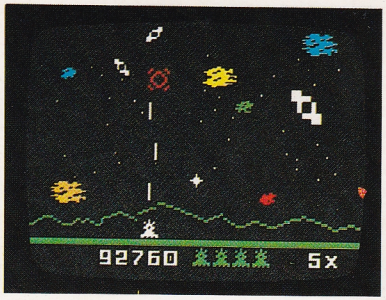
É um jogo de destreza e inteligência. Até os espectadores entram em ação virando as suas cabeças para seguir o movimento da bola, e gritando para animar na hora certa.

- JOGO PARA 2 JOGADORES
- JOGOS COMPLETOS DE 3 SETS CADA
- CONTROLE DA VELOCIDADE E DIREÇÃO DA BOLA

ASTROSMASH

Corra! Provoque explosões! E afaste-se no hiperespaço para esquivar-se da chuva de asteróides assassinos. Ligue os motores. Computador de ataque envolvido em combate.

Dispare uma rápida rajada nos alienígenas. Você os pegou! Agora respire profundamente e relaxe. Mas somente por uma fração de segundos, por que outros problemas estão a caminho. Você está sozinho num universo hostil de asteróides cadentes e alienígenas homicidas. Você possui inteligência e velocidade, mas está em inferioridade numérica. Com um pouco de prática, você poderá sobreviver...



OBJETIVO DO JOGO
Atingir o maior número de meteóros bombas, mísseis e OVNI'S possível, sem ser atingido.
A medida que a contagem aumenta, a velocidade do jogo também cresce, e aumenta o desafio. Desafie os seus amigos para ver quem consegue atingir a máxima contagem.

- PARA 1 JOGADOR
- ALIENÍGENAS DE COMBATE E ASTERÓIDES CADENTES
- POTENCIAL DE CONTAGEM (PLACAR) ILIMITADO
- DISPOSITIVO HIPERESPACIAL

TRIPLE ACTION

Aqui você vai se divertir com 3 jogos clássicos reunidos em um só cartucho.

BATLE TANKS (TANQUES DE GUERRA) Você vai tomar o comando de um veloz TANQUE DE GUERRA e aproximar-se silenciosamente do seu inimigo, para um combate mortal tanque contra tanque. Use os muros como proteção enquanto se dirige com rapidez até a posição de disparo. Mas TOME CUIDADO! durante a batalha as bombas podem ricochetear... e o lugar fica como se fosse uma galeria de tiro, sendo vocês dois os alvos.

• 4 OPÇÕES DE DIFICULDADE

OBJETIVO: Manobrar e atirar melhor do que o seu adversário e marcar 15 pontos antes do que ele.

CAR RACING (CORRIDA DE CARROS) Pegue o volante numa estrada cheia de loucos... você deverá percorrer 100 kms. E não pense que é fácil. Você dirigirá em meio a um trânsito enlouquecedor, muito parecido com o das nossas estradas.

Você poderá jogar sozinho e tentar bater seu próprio recorde de tempo, ou correr lado a lado com um amigo.

• 2 OPÇÕES DE DIFICULDADE

OBJETIVO: Percorrer os 100 "kms" no menor tempo possível.

BIPLANES (BIPLANOS) O próprio "Barão Vermelho" nunca teve tantas possibilidades de gloriosas batalhas. Acione os motores e suba, não vá rápido demais, porque o avião poderá perder velocidade e se espatifar no solo! Uma vez alcançada uma certa altitude, você pode nivelar-se e esperar a subida do balão. Atire nele para derrubá-lo! E tome cuidado com o avião do inimigo, não o deixe localizar você na sua mira.
Faça um vôo acrobático, entrando numa nuvem!

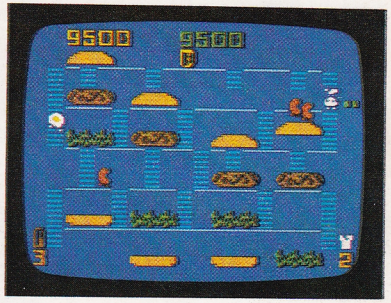
• 2 OPÇÕES DE DIFICULDADES

OBJETIVO: Marcar 15 pontos primeiro, atingindo o avião do adversário ou o balão ascendente... e NÃO batendo seu próprio avião.

• PARA 1 OU 2 JOGADORES.

BURGERTIME

Divirta-se montando hamburgers!!! Seu mestre cuca "ZÉ-PIMENTA" está cercado! Ele é perseguido pelos "nojentinhos" salsichas, ovos e picles. Faça-o fugir por uma escada ou jogue uma pitada de pimenta no seu perseguidor para livrar-se momentaneamente dele. Cuidado! eles estão atrás do "Zé-Pimenta". Corra até a próxima camada de hamburger. Atraia um "nojentinho" até a camada e faça-o cair junto com ela. Quando aparecer um prêmio, corra até ele e tente engolí-lo, ganhando assim uma pitada extra de pimenta.
Mexa-se! Jogue pimenta, fuja, faça os "nojentinhos" cairem ou amasse-os com uma camada caindo, e veja o seu placar aumentar. Tente marcar mais pontos que o seu adversário ou então quebrar o seu próprio recorde.



- JOGO PARA 1 OU 2 JOGADORES
- 7 EMOCIONANTES NÍVEIS DE DIFICULDADES.
- 4 VELOCIDADES DE JOGO

OBJETIVO DO JOGO Tente marcar mais pontos do que seu parceiro enquanto monta os hamburgers. Evite as perigosas salsichas, picles e ovos. A marcação dos pontos ocorre deixando cair camada de hamburger e/ou amassando os "nojentinhos". Fazendo-os cair junto com uma camada de carne, pão, tomate ou alface você obterá muito pontos.

FROG BOG

No meio de uma lagoa, sentados sobre duas folhas de Vitória Régia, achamos um par de sapos famintos, um para você, o outro para o seu oponente. Sobre as suas cabeças voam grandes quantidades de deliciosos insetos. Você controla a altura e a direção de seu pulo; até o estalido de sua longa língua rosada.
Pule alto demais ou com ângulo errado e "PLOFT" seu sapo cairá na lagoa. Ele deverá então nadar de volta até a sua folha, perdendo assim um tempo precioso enquanto o seu oponente continua marcando pontos.

Você pode optar por jogar num cenário diurno, ou noturno, onde as dificuldades são bem maiores.

- JOGO PARA 1 OU 2 JOGADORES
- MARCAÇÃO DE PONTOS CONTÍNUA
- CENÁRIO VARIANDO DO DIA À NOITE
- 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE

OBJETIVO DO JOGO
Tente aumentar a sua contagem fazendo o sapo pular da vitória-régia e capturar insetos com a sua língua certeira.
Estes insetos voam a diferentes alturas através de toda a tela, até mudam de direção. Se você fizer o sapo pular atrasado não conseguirá pegá-los. Se o pulo for longo demais ele cairá na água. Nesse caso você deverá esperar que o sapo nade de volta até a sua vitória-régia antes da próxima tentativa.
A ação poderá ser diurna ou noturna.
Boa sorte e que ganhe o mais "esperto".

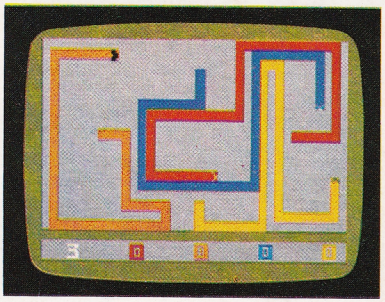
SNAFU

Começou a competição! Crie um labirinto para cercar o seu concorrente... ou ele acabará cercando você. Reflexos instantâneos fazem com que a sua trilha continue em movimento, enquanto você bloqueia o seu oponente e/ou a máquina numa armadilha sem saída. Ou então, você dirige uma serpente faminta atrás do seu adversário tentando morder a cauda dele antes que ele morda a sua. É uma confusão enrolada onde só o mais veloz sobrevive.

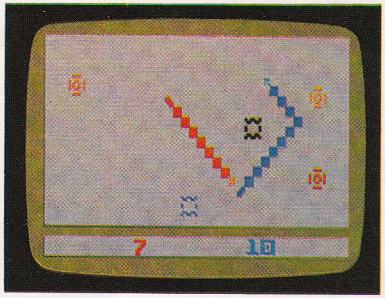
- PARA 1 OU 2 JOGADORES
- 4 VARIAÇÕES DE JOGOS DE MORDER
- 12 VARIAÇÕES DE JOGOS DE BLOQUEIO

OBJETIVO DO JOGO

JOGOS DE BLOQUEIO (12 variações) - Consiste em manter a sua trilha movendo-se sem colidir, e ao mesmo tempo bloquear a trilha do seu rival, para forçá-lo a colidir. As trilhas poderão colidir entre si, com as bordas do desenho, com os obstáculos ou com elas mesmas.



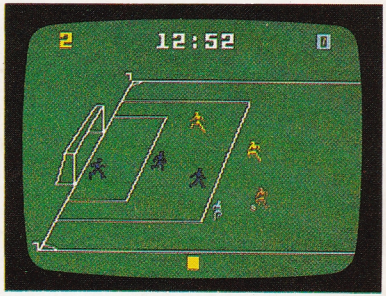
JOGO DE MORDER (4 VARIAÇÕES) - Consiste em fazer contato entre a cabeça da sua serpente e o rabo da serpente do seu oponente, tirando-lhe um anel em cada contato. O vencedor será a serpente sobrevivente.



FUTEBOL - (SOCCER)

Uma jogada bem executada no campo de futebol é algo de grande beleza.
O jogador com a bola corre, vira, passa para um companheiro. O companheiro dribla em direção ao gol até a marcação ficar mais cerrada.
Aí ele passa a bola para um terceiro que poderá abrir o placar. A ação do jogo possui o mesmo realismo que um jogo de futebol profissional.

CHUTE INICIAL
A bola é sua, desça com ela pelo campo! Trabalho de equipe e boa colocação em campo é o segredo. A defesa está atenta... faça um passe ao seu companheiro de equipe. Faça a bola chegar perto do gol. Mexa-se rápido... dríble a defesa... mantenha a bola dentro dos limites do campo. Você está na área do gol. Engane o goleiro e chute. GOOOOOOOOL...!!



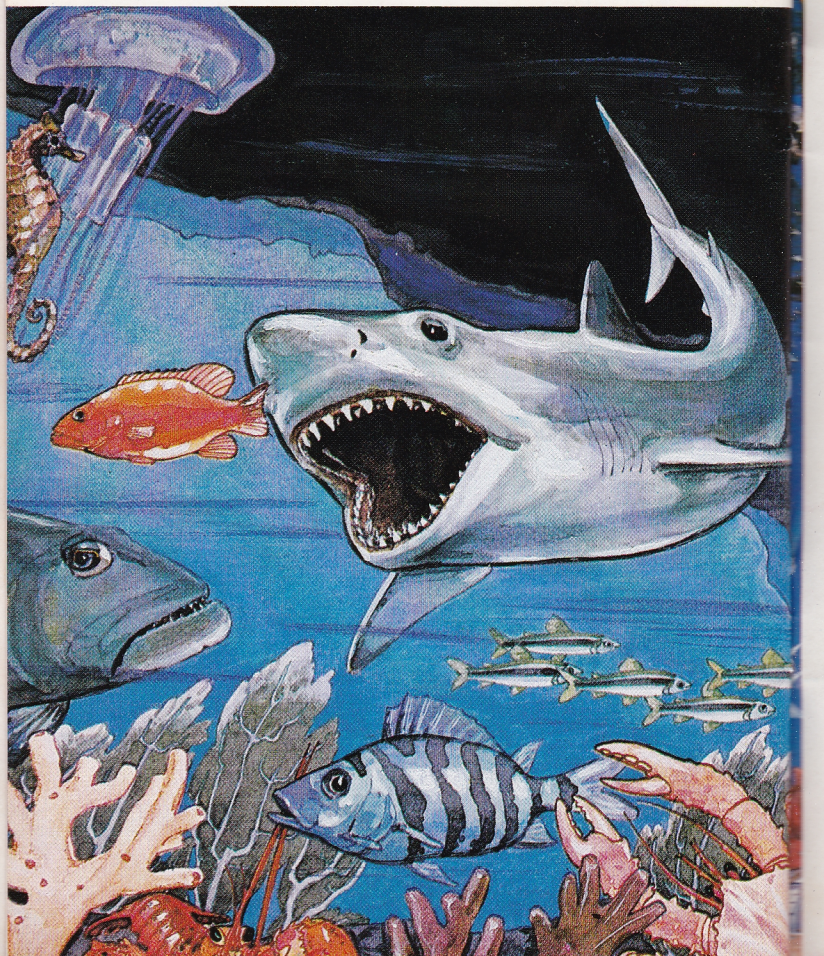
- JOGO PARA 2 JOGADORES
- ESCANTEIOS, TIROS DE META, TIROS LIVRES
- AÇÃO DE REALISMO E EFEITOS SONOROS
- 4 VELOCIDADES DE JOGO

OBJETIVO DO JOGO
Consiste em fazer maior número de gols do que o seu oponente em 2 períodos de 45 minutos cada.

Cada gol proporciona 1 ponto.
Há uma prorrogação de 7 1/2 minutos quando o jogo está empatado no fim do 2º tempo ou em qualquer período de prorrogação (todos os tempos são simulados). Não existem penaltis neste jogo.

SHARK! SHARK! (TUBARÃO! TUBARÃO!)

O terror reina sob a superfície do oceano e, sob seu controle, um pequeno peixe começará a marcar pontos engolindo rapidamente peixes menores e mordendo a cauda de um enorme tubarão preto.



Tome cuidado com o tubarão, ele poderá virar em cima de você com incrível rapidez... e você está morto!
Existe um pesado tráfego de tubarões, cavalos-marinhos, caranguejos, lagostas e águas-vivas.
Eles andam velozmente, pulam, escondem-se atrás das plantas ou deslizam por baixo de bancos de coral.
Eles têm formas medonhas, cores chocantes, são pequenos ou grandes e têm péssimas intenções.
Eles comem ou se matam uns aos outros na primeira chance.

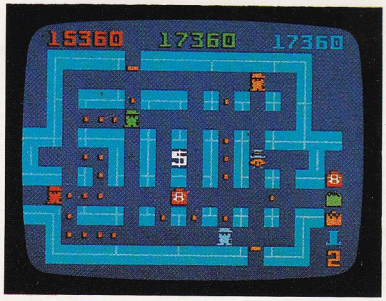
- PARA 1 OU 2 JOGADORES
- 4 VELOCIDADES DE JOGO

OBJETIVO DO JOGO: Sob seu controle, um pequeno peixe começará a marcar pontos ENGOLINDO RAPIDAMENTE PEIXES MENORES e MORDENDO A CAUDA DE UM TUBARÃO PRETO. Tome cuidado com o tubarão, ele poderá virar em cima de você com incrível rapidez... e você está morto. Nunca toque a sua cabeça ou as suas barbatanas.
Para cada 1.000 pontos ganhos, você crescerá PARA O TAMANHO imediatamente SUPERIOR. Para cada tubarão, caranguejo ou lagosta que você conseguir matar, ganhará uma bonificação de um peixinho extra.
Você começa com 5 peixes pequenos, um de cada vez, cada um no tamanho 1, capaz de crescer até o tamanho 5.
Após ter alcançado o tamanho 5, para cada 1.000 pontos ganhos, você obtém um peixe bonificação extra.
Em certos tamanhos, você terá a possibilidade de comer cavalos-marinhos, ou de matar caranguejos ou lagostas.
Agora, quando a água-viva tamanho 6 começa a cruzar a tela, é melhor você sair de perto... da mesma forma em que você o faria com qualquer peixe ou coisa maior do que você... ou você está acabado.
Uma vez que você for engolido, outro peixe pequeno tomará o seu lugar.
Mas, quantos peixes lhe restam ainda? Logo você ficará só com um, seja o vencedor, MARCANDO MUITOS PONTOS E PERMANECENDO VIVO.

LOCK 'N' CHASE

O ladrão está tentando roubar o banco local. Quatro policiais estão atrás dele numa perseguição implacável.

Ande rapidamente ao longo dos corredores. Roube todas as moedas de ouro que achar no seu caminho. Tente pegar também a mala de dinheiro ou algum dos tesouros que aparecem repentinamente. Veja o seu placar aumentar! Mantenha-se um passo à frente da lei. Feche as portas e deixe os guardas fora do seu caminho. Cuidado! Se colidir com um dos guardas ele o prenderá. Continue a corrida!



OBJETIVO DO JOGO

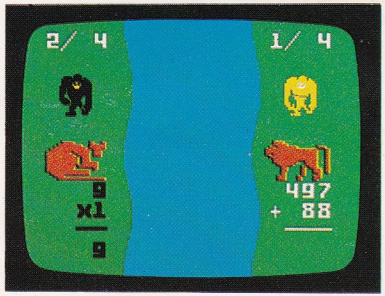
O banco local está sendo roubado por um ladrão comandado por você. Policiais estão em perseguição implacável. Faça pegadas ao longo dos corredores. Roube as moedas de ouro e outras coisas que você possa.
Mantenha-se a um passo à frente da lei. Feche as portas e deixe os guardas fora do seu caminho. Colidindo com o guarda ele o prenderá. Continua a corrida!

- JOGO PARA 1 OU 2 JOGADORES
- 4 VELOCIDADES DE JOGO

MATH FUN

BRINCANDO COM A MATEMÁTICA Quem poderia imaginar que estudar operações matemáticas básicas seria tão divertido? Para resolver o problema matemático, 2 jogadores inteligentes fazem seus gorilas correrem ao longo das margens de um rio, desviando-se dos animais que aparecem para obstruir a passagem.
A matemática fica ainda mais desafiante quando os jogadores estão preparados para ela. Soma, subtração, multiplicação e divisão, todas ficam divertidas nesta hora!

- POSSUI 18 NÍVEIS DE APRENDIZAGEM
- PARA 1 OU 2 JOGADORES
- DESENVOLVIDO EM CONJUNTO COM PESSOAL ALTAMENTE ESPECIALIZADO EM ENSINO PARA CRIANÇAS.

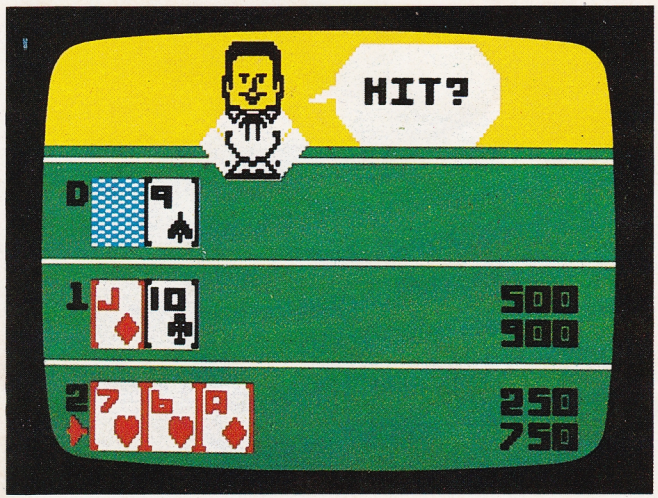


NOTA PARA OS PAIS Foram-se os tempos dos árduos exercícios de aritmética! MATH FUN, do INTELLIVISION é um excitante e divertido jogo para crianças em idade escolar. Desenvolvido por pessoal altamente especializado, o MATH FUN transforma o aprendizado numa brincadeira agradável, usando as últimas e mais revolucionárias técnicas. Assim, o seu filho poderá esperar ansioso pela hora de resolver "probleminhas matemáticos", os quais variam entre adições de um dígito só (9 + 3 = 12) e difíceis divisões de 04 dígitos (1050 dividido por 25 = 42).

OBJETIVO DO JOGO: Responda corretamente e no menor tempo possível, a maior quantidade de problemas possíveis. Ele pode ser jogado por uma pessoa só, tentando melhorar sua rapidez e exatidão, ou dois jogadores um contra o outro numa excitante competição! Cada jogador escolhe o número de problemas que deseja encontrar, assim como também o nível de dificuldade destes problemas. A máquina ajustará também automaticamente o nível de dificuldade de acordo com a forma que cada jogador estiver progredindo.

POKER & BLACKJACK

Desde o barulho das cartas... ao retinir das fichas... ao feltro verde da mesa de jogo... aos olhos atentos do homem que dá as cartas. A INTELLIVISION conseguiu captar o sabor e o colorido dos jogos de baralho do cassino.



Jogue Poker aberto ou fechado de 5 cartas. Aberto de 7 cartas.
Este "croupier" joga duro! Ele levanta a aposta, deixa-a cair, até "blefa". Jogue com cuidado, porque não tem nada que ele goste mais do que esvaziar a sua carteira.

Se cansar do Poker, relaxe com algumas partidas de Black Jack, jogue no estilo de cassino verdadeiro e dobre sua aposta quando estiver com uma boa mão!...